

Anfrageoptimierung in Datenbanken

- Theorie und Praxis

Vorlesung im WS 2017/18, HU Berlin,

Prof. J.C. Freytag & Prof. N. Schweikardt

Theoretik

Prof. N. Schweikardt

Kapitel 1: Grundbegriffe

- $\mathbb{N} := \{0, 1, 2, 3, \dots\}$

- $\mathbb{N}_{\geq 1} := \mathbb{N} \setminus \{0\}$

Für $m, n \in \mathbb{N}$ ist

- $[m, n] := \{i \in \mathbb{N} : m \leq i \leq n\}$

- $[n] := [1, n]$

Ist M eine Menge, so schreiben wir $X \subseteq_e M$, um ausdrücken, dass X eine endliche Teilmenge von M ist.

Wir schreiben $\mathcal{P}(M)$ oder 2^M , um die Potenzmenge von M zu bezeichnen.

Für $k \in \mathbb{N}$ ist

$$\binom{M}{k} := \{X \subseteq M : |X| = k\}$$

die Menge aller k -elementigen Teilmengen von M ,

und $\binom{M}{\leq k} := \bigcup_{i=0}^k \binom{M}{k}$

Für ein Tupel $t = (t_1, \dots, t_k)$ und Zahlen $i_1, i_2, \dots, i_m \in [k]$ ist $\pi_{i_1, i_2, \dots, i_m}(t) := (t_{i_1}, t_{i_2}, \dots, t_{i_m})$

Abschließend:

- "f.a." steht für "für alle"
- "ex." steht für "es existiert" bzw "es gibt"
- "s.d." steht für "so dass"
- "DB" steht für "Datenbank"

1.1 Datenbanken

Für den gesamten Theorieteil sei dom eine fest gewählte, abzählbar unendliche Menge. Elemente in dom werden auch Konstanten genannt.; wir bezeichnen sie oft mit Kleinbuchstaben wie a, b, c .

Ein (Datenbank-) Schema σ ist eine endliche Menge von Relationssymbolen (auch: Relationnamen), wobei jedem $R \in \sigma$ eine feste Stelligkeit $\text{ar}(R) \in \mathbb{N}$ zuordnen.

Eine Datenbank vom Schema σ (kurz: σ -DB) besteht aus einer Relation $R^D \subseteq_e \text{dom}^{\text{ar}(R)}$ für jedes $R \in \sigma$.

Für $\sigma = \{R_1, \dots, R_s\}$ schreiben wir auch $D = (R_1^D, \dots, R_s^D)$, um eine σ -DB zu bezeichnen.

Der active domain $\text{adom}(D)$ von D ist die kleinste Menge $A \subseteq \text{dom}$, für die gilt:
 $R^D \subseteq A^{\text{ar}(R)}$ f.a. $R \in \sigma$.

1.2 Konjunktive Anfragen

Sei var eine fest gewählte, abzählbar unendliche Menge mit $\text{var} \cap \text{dom} = \emptyset$.

Elemente in var nennen wir Variablen;

wir bezeichnen sie oft mit Großbuchstaben wie A, B, C, X, Y, \dots .

Ein Term ist ein Element aus $\text{var} \cup \text{dom}$.

Ein freies Tupel der Stelligkeit $k \in \mathbb{N}$ ist ein Element aus $(\text{var} \cup \text{dom})^k$.

Sei σ ein Schema.

Ein σ -Atom a ist von der Form $R(u_1, \dots, u_r)$ mit $R \in \sigma$, $r = \text{ar}(R)$ und $u_1, \dots, u_r \in \text{var} \cup \text{dom}$.
 Wir setzen $\text{vars}(a) := \{u_1, \dots, u_r\} \cap \text{var}$ und $\text{cons}(a) := \{u_1, \dots, u_r\} \cap \text{dom}$.

Eine (regelbasierte) konjunktive Anfrage
(kurz: CQ, für "conjunctive query") Q vom
Schema σ ist von der Form

$$Q(v_1, \dots, v_k) \leftarrow d_1, \dots, d_m \quad \textcircled{*}$$

- $k \geq 0, m \geq 1, v_1, \dots, v_k \in \text{var} \cup \text{dom},$
- für jedes $i \in [m]$ ist d_i ein σ -Atom und
- $\{v_1, \dots, v_k\} \cap \text{var} \subseteq \bigcup_{i \in [m]} \text{vars}(d_i).$

Eine Anfrage der Form $\textcircled{*}$ wird auch Regel
genannt; das "Atom" $Q(v_1, \dots, v_k)$ heißt
Kopf der Regel; " d_1, \dots, d_m " heißt Rumpf der Regel;
die Zahl k ist die Stelligkeit der Anfrage.

Mit $\text{vars}(Q)$ (bzw. $\text{cons}(Q)$) bezeichnen wir die
Menge aller Variablen (bzw. Konstanten), die in Q
vorkommen. D.h.:

- $\text{vars}(Q) = \bigcup_{i \in [m]} \text{vars}(d_i) = (\{v_1, \dots, v_k\} \cap \text{var}) \cup \bigcup_{i \in [m]} \text{vars}(d_i)$
- $\text{cons}(Q) = (\{v_1, \dots, v_k\} \cap \text{dom}) \cup \bigcup_{i \in [m]} \text{cons}(d_i).$

Eine Belegung für Q ist eine Abbildung

$\beta: \text{vars}(Q) \cup \text{dom} \rightarrow \text{dom}$ mit

$$\beta(a) = a \quad \text{f. a. } a \in \text{dom}.$$

Eine Belegung β für Q ist ein

Homomorphismus von Q auf eine σ -DB D

(kurz: $\beta: Q \rightarrow D$), falls für jedes Atom R der Form $R(u_1, \dots, u_r)$ im Rumpf von Q gilt: $(\beta(u_1), \dots, \beta(u_r)) \in D^R$.

Das Anfrageergebnis (kurz: Ergebnis, Resultat) von Q auf D ist die Menge als

$$Q(D) := \left\{ (\beta(v_1), \dots, \beta(v_k)) : \begin{array}{l} \beta \text{ ist ein} \\ \text{Homomorphismus} \\ \text{von } Q \text{ auf } D \end{array} \right\}$$

Beobachtung 1.1

$$Q(D) \subseteq \underbrace{(\text{adom}(D) \cup \text{cons}(Q))^k}_{=: \text{adom}(Q, D)}$$

Beispiel 1.2

Sei $\mathfrak{F}_E := \{E\}$ mit $\text{ar}(E) = 2$.

Eine \mathfrak{F}_E -DB D besteht aus einer 2-stelligen Relation $E^D \subseteq \text{dom} \times \text{dom}$.

Wir können sie z.B. als "soziales Netzwerk" interpretieren, bei dem ein Tupel $(a,b) \in E^D$ besagt "Person a hat die Nachrichten von Person b abonniert" — kurz: Person a ist ein "Follower" von Person b. Wir können uns D also vorstellen als Datenbank, die aus einer Tabelle E^D der Form

Follower	Author
...	...

(b) Gesucht: Eine Anfrage Q_Δ , s.d. auf jeder \mathfrak{F}_E -DB D gilt:

$Q_\Delta(D)$ besteht aus genau denjenigen Tripeln (a,b,c) , für die gilt: a ist Follower von b, b ist Follower von c und c ist Follower von a.

In SQL:

```
SELECT DISTINCT E1.Follower, E2.Follower, E3.Follower
FROM E AS E1, E AS E2, E AS E3
WHERE E1.Author = E2.Follower AND
E2.Author = E3.Follower AND
E3.Author = E1.Follower
```

Als CQ:

$$Q_A(A, B, C) \leftarrow E(A, B), E(B, C), E(C, A)$$

(a) Gesucht: Eine Anfrage $Q_{(b)}$, s.d. auf jeder \mathfrak{E}_E -DB D gilt: $Q_{(b)}(D)$ besteht aus genau denjenigen 1-Tupeln (a) , für die gilt:
 a ist Follower von Sascha Lobo und von Mesut Özil

Als CQ:

$$Q_{(b)}(A) \leftarrow E(A, \text{Sascha Lobo}), E(A, \text{Mesut Özil})$$

In SQL:

```
SELECT DISTINCT E1.Follower
FROM E AS E1, E AS E2
WHERE E1.Author = 'Sascha Lobo' AND
E2.Author = 'Mesut Özil' AND
E1.Follower = E2.Follower
```

1.3 Das Anwertungsproblem

Das Anwertungsproblem für CQ ist das Berechnungsproblem mit

Eingabe: Ein Schema σ ,
eine σ -DB D und
eine CQ Q vom Schema σ

Ausgabe: $Q(D)$

Beobachtung 1.3

Das Anwertungsproblem für CQ lässt sich mit dem folgenden einfachen, aber nicht gerade effizienten Algorithmus lösen:

Bei Eingabe von σ, D, Q :

- 1) Berechne $s := |\text{vars}(Q)|$ und $\{x_1, \dots, x_s\} = \text{vars}(Q)$
- 2) Berechne $N := \text{adom}(Q, D)$ und $\{a_1, \dots, a_N\} = \text{adom}(Q, D)$
- 3) Ergebnis := \emptyset
- 4) Für jedes $(b_1, \dots, b_s) \in \{a_1, \dots, a_N\}^s$ tre Folgendes:
Sei β die Belegung für Q mit $\beta(x_i) = b_i$ f.a. $i \in [s]$.
Teste, ob für jedes Atom ℓ der Form $R(u_1, \dots, u_r)$ im Rumpf von Q gilt: $(\beta(u_1), \dots, \beta(u_r)) \in R^D$.
Falls ja, so Ergebnis := Ergebnis $\cup \{(\beta(u_1), \dots, \beta(u_r))\}$
(wobei der Kopf von Q von der Form $Q(v_1, \dots, v_s)$ ist).
- 5) Gib Ergebnis aus.

Unter Verwendung von Beobachtung 1.1 kann man sich leicht davon überzeugen, dass dieser Algorithmus tatsächlich $O(D)$ ausgibt.

Die Laufzeit wird im Wesentlichen dominiert durch die Anzahl N^s der Schleifendurchläufe in Zeile 4).

Satz 1.4 (Satz von Chandra und Merlin, 1977)

Das Auswertungsproblem für 0-stellige konjunktive Anfragen ist NP-vollständig.

Beweisidee:

Zugehörigkeit zu NP:

Bei Eingabe von σ, D, Q , führe die Schritte 1), 2), 3) aus Beobachtung 1.3 durch.

An Stelle von Schritt 4) trete Folgendes:

4) Rate ein Tupel $(b_1, \dots, b_s) \in \{a_1, \dots, a_N\}^s$.

Betrachte die Belegung β mit $\beta(x_i) = b_i \text{ f.a. } i \in [s]$.

Teste, ob für jedes Atom α der Form $R(u_1, \dots, u_r)$ im Rumpf von Q gilt: $(\beta(u_1), \dots, \beta(u_r)) \in R^D$.

Falls ja, so Ergebnis := $\{\beta\}$.

5) gib Ergebnis aus

Man kann sich leicht davon überzeugen, dass dies ein nichtdeterministischer Polynomialzeit-Algorithmus ist, der das Auswertungsproblem für CQ löst.

NP-Härte:

wir reduzieren das NP-vollständige Problem

CLIQUE

Eingabe: Ein ungerichteter endlicher Graph $G = (V(G), E(G))$ und eine Zahl $k \in \mathbb{N}$.

Frage: Besitzt G eine Clique der Größe k , d.h. gibt es Knoten $v_1, \dots, v_k \in V(G)$, s.d. f.a. $i, j \in [k]$ mit $i \neq j$ gilt: $\{v_i, v_j\} \in E(G)$?

aufs Auswertungsproblem für CQ:

Für eine Eingabe (G, k) für's Clique-Problem konstruieren wir eine Eingabe $(\mathcal{D}, \mathcal{I}, \mathcal{Q})$ für's Auswertungsproblem für CQ, s.d. gilt:

G besitzt eine Clique der Größe k $\Leftrightarrow \mathcal{Q}(\mathcal{I}) \ni \{\text{()}\}$

\Downarrow Def. Semantik von CQs

es gibt einen Homomorphismus
 $\beta: \mathcal{Q} \rightarrow \mathcal{D}$

Dazu wählen wir $\mathcal{F} := \mathcal{G}_E = \{E\}$,

$\mathcal{D} := (\mathcal{E}^{\mathcal{D}})$ mit $\mathcal{E}^{\mathcal{D}} := \{(a, b) : \{a, b\} \in E(G)\}$ und

$\mathcal{Q} := \mathcal{Q}_{\min\{k, |V(G)|+1\}}$, wobei für jedes $k' \geq 1$ die Anfrage $\mathcal{Q}_{k'}$ die CQ mit Kopf $\mathcal{Q}_{k'}()$ ist, deren Rumpf aus allen Atomen $E(x_i, x_j)$ mit $1 \leq i < j \leq k'$ besteht, wobei $x_1, \dots, x_{k'}$ k' verschiedene Variablen sind.

Beispiel: $Q_3(\cdot) \leftarrow E(x_1, x_2), E(x_2, x_3), E(x_1, x_3)$

Man sieht leicht, dass gilt

$Q_k(D) \ni \{()\} \quad (\Rightarrow) \quad Q \text{ besitzt eine Clique der Größe } k.$

Somit gilt auch:

$Q(D) \ni \{()\} \quad (\Rightarrow) \quad Q \text{ besitzt eine Clique der Größe } k.$

Außerdem kann (Q, D, Q) bei Eingabe von (G, k) deterministisch in Zeit polynomial in der Größe von G und (der Binärdarstellung von) k erzeugt werden.

Somit haben wir eine Polynomialzeit-Reduktion vom CLIQUE-Problem auf's Answeringproblem für CQ konstruiert.

D

Folgerung 1.5

Falls $P \neq NP$ ist, so gibt es keinen Algorithmus, der das Answeringproblem für 0-stellige CQ-Anfragen deterministisch in Zeit $(k+n)^{O(1)}$ löst, wobei k die Größe der Anfrage und n die Größe der Datenbank ist.

Bemerkung 1.6

Unter Verwendung einer stärkeren Annahme aus der parametrisierten Komplexitätstheorie lässt sich sogar Folgendes zeigen:

Satz von Papadimitriou und Yannakakis, 1997

Falls $\text{FPT} \neq \text{W[1]}$, so gibt es keinen Algorithmus, der das Antwortungsproblem für 0-stellige CQ-Anfragen deterministisch in Zeit in Zeit $f(k) \cdot n^c$ löst, wobei c irgendeine natürliche Zahl, und f irgendeine berechenbare Funktion ist, und k die Größe der Anfrage und n die Größe der Datenbank bezeichnet.

FPT und W[1] sind Komplexitätsklassen, die in der parametrisierten Komplexitätstheorie Rollen spielen, die mit den Rollen von P und NP in der klassischen Komplexitätstheorie vergleichbar sind.