

objectiF - ein Werkzeug für die modellgetriebene Softwareentwicklung mit UML.

Hersteller: [microTOOL](#), Berlin

[objectiF-Filme](#) zum Kennenlernen, stehen dort zum Download.

Es gibt gute Tutorials, die unmittelbar nach dem Start von **objectiF** angeboten werden. Sie sind auch im Internet verfügbar.

In <http://www.microtool.de/mT/pdf/objectiF/49/Tutorials/JavaTutorial.pdf> werden z.B. Anwendungsfall- und Klassendiagramme behandelt.

Verfügbarkeit

Institut - "objectiF 7.0 Enterprise Edition" (volle Funktionalität) kann im Windows-Pool (R. 3.216, PCs mit Core Duo 3GHz, 8 GB RAM) benutzt werden.

Internet - von <http://www.microtool.de/objectif/de/download.asp> können kostenlos "objectiF Personal-Edition"-Versionen

für Eclipse und für Visual Studio .Net heruntergeladen werden.

Diese Versionen sind für die Lösung der Übungsaufgaben ausreichend.

Systemvoraussetzungen (für volle Funktionalität)

Software:

- Betriebssystem Windows
- .NET Framework 2.0
- Java 2 Platform Standard Edition (J2SE) ab Version 1.4.2.
- eclipse
- Acrobat Reader
- Microsoft Word

Hardware:

- Prozessor ab 1 GHz
- Arbeitsspeicher ab 1024 MB

Hinweise zur Nutzung

Starten - Über 'objectiF 7.0'-icon auf dem Desktop, oder über das Start-Menü: > Start > Programme > microTool objectiF > objectiF 7.0 .

Die Registrierung ist im Windows-Pool freiwillig.

Anschließend wird der "System Anlegen/Öffnen"-Dialog geöffnet und danach öffnet sich das **objectiF**-Hauptfenster.

Zu allen graphischen Elementen sind die "passenden" Bearbeitungs-funktionen über das Kontextmenü (rechte Maustaste) erreichbar.

objectiF verfügt über eine umfangreiche online-Dokumentation, zu finden unter dem Menüpunkt: > ? > Inhalt.

Beenden- im Hauptfenster:

System > Beenden (damit werden alle Dateien geschlossen und in das Filesystem geschrieben).

System anlegen (ein Beispiel)

Nach dem Programmstart wird man durch einen System-Wizard unterstützt:

- Ein neues System anlegen > Weiter

- Name: **System01** unter -> Auswahl über den Filesystem-Baum links, Anwender: sie selbst > Weiter
- Auf welcher Vorlage ...: UML mit Java > Weiter
- Woher sollen die Beschreibungsparameter kopiert werden?
Unverändert aus dem angebotenen microTool-Verzeichnis > Weiter
- > Anlegen > weiter (ca. 30 MB; dauert einige Zeit)

Klassendiagramm erstellen (ein Beispiel)

> **objectiF**-Hauptfenster > Schaltfläche 'System'

Systemfenster: (re. Maustaste) Anlegen > Klassendiagramm ...

Klassendiagramm: Name: **Klass-Dia1** > OK

Systemfenster: Klassendiagramm Klass-Dia1 auswählen > (re. Maustaste) Klassendiagramm öffnen

Klass-Dia1 - Fenster: Klassendiagramm schrittweise eingeben

Hinweise zu den Attributen:

- Elementare Attribute (int, boolean, ...) werden direkt angeboten
- Referenzattribute (String, ...) über den Teilbaum java.lang

Damit eingegebene Attr. und Meth. sichtbar werden, muss der untere Rahmen etwas runtergezogen werden.

Das Speichern des Diagramms erfolgt automatisch.

[Olga Schiemangk](#), 09.2011