

Der Satz von Pick

Vortrag zum Proseminar “Das BUCH der Beweise”

Jochen Taeschner

31. Januar 2013

Übersicht

- 1 Einleitung
- 2 Beweis des Satzes von Pick
 - Zerlegen
 - Verschmelzen / Additivität
 - Basisfälle
 - Allgemeine Dreiecke

Einleitung

Einschränkung und Vereinbarungen

Der Satz von Pick ist eine Formel zur Berechnung des Flächeninhalts eines einfachen Polygons auf einem Gitter.

Gitter

- $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \subset \mathbb{R} \times \mathbb{R}$.
- “Punkte” sind in der Regel Gitterpunkte

Die Polygone müssen also folgende Eigenschaften erfüllen:

- Einfach: endlich, planar, Kanten schneiden sich nicht.
- In Eckpunkten berühren sich genau zwei Kanten
- (Eckpunkte sind Gitterpunkte).

Der Satz von Pick

Der Flächeninhalt A_P eines Polygons P mit I_P Innenpunkten und B_P Randpunkten ist:

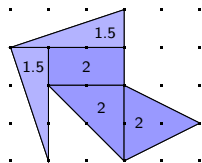
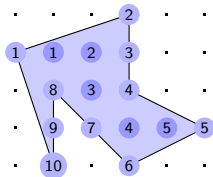
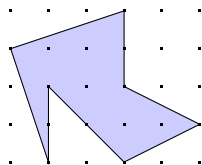
$$A'_P := I_P + \frac{B_P}{2} - 1 \stackrel{\text{z.z.}}{=} A_P$$

Für unser Polygon P haben wir 5 Innenpunkte und 10 Außenpunkte.

$$A'_P = 5 + \frac{10}{2} - 1 = 9$$

Herkömmliche Berechnung

$$A_P = 2 \cdot 1.5 + 3 \cdot 2 = 3 + 6 = 9 = A'_P$$



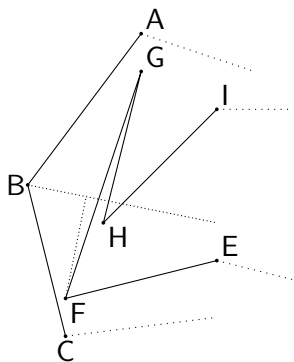
Beweis des Satzes von Pick

Strategie

- Zeigen, dass jedes Polygon mit $n > 3$ Ecken in zwei kleinere Polygone zerlegt werden kann
- Satz von Pick besteht bei Verschmelzung zweier Polygone
- Zeigen den Satz für sehr einfache Polygone (Basisfälle)
 - Fall 1: Rechteck
 - Fall 2: Gitterparalleles rechtwinkliges Dreieck
- Zeigen den Satz für beliebige Dreiecke

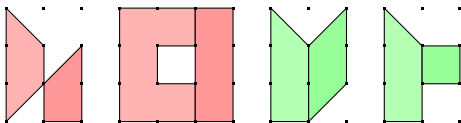
Polygone zerlegen

- Suche konvexen Abschnitt ABC ($\angle ABC < 180^\circ$)
- Falls Diagonale \overline{AC} vollständig im Polygon liegt: fertig.
- Sonst wähle den Punkt P in $\triangle ABC$, dessen Lot auf die Winkelhalbierende am nächsten an B ist.
- \overline{BP} ist die gewünschte Diagonale



Verschmelzung zweier Polygone

- Zwei Polygone P und Q dürfen nur entlang eines gemeinsamen Randabschnittes R verschmolzen werden und es gilt $P \cap Q = R$.

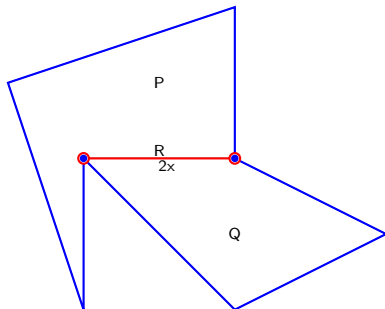
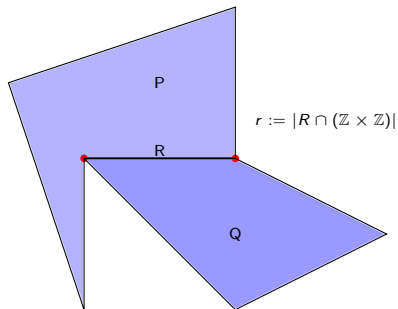


- Müssen zeigen, dass $A'_P + A'_Q = A'_{P \cup Q}$ für zwei Polygone P und Q gilt.

Additivität

$$I_{P \cup Q} := I_P + I_Q + r - 2$$

$$B_{P \cup Q} := B_P + B_Q - 2 \cdot r + 2$$



Additivität (cont.)

$$I_{PUQ} = I_P + I_Q + r - 2 \qquad B_{PUQ} = B_P + B_Q - 2 \cdot r + 2$$

$$\begin{aligned} A'_{PUQ} &= I_{PUQ} + \frac{B_{PUQ}}{2} - 1 \\ &= (I_P + I_Q + r - 2) + \frac{B_P + B_Q - 2r + 2}{2} - 1 \\ &= I_P + I_Q + r - 2 + \frac{B_P}{2} + \frac{B_Q}{2} - r + 1 - 1 \\ &= \left(I_P + \frac{B_P}{2} - 1 \right) + \left(I_Q + \frac{B_Q}{2} - 1 \right) \\ &= A'_P + A'_Q \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Fall 1: Rechteck

$$I_R = (l - 1) \cdot (m - 1)$$

$$= l \cdot m - l - m + 1$$

$$B_R = 2l + 2m$$

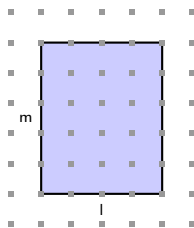
$$A'_R = I_R + \frac{B_R}{2} - 1$$

$$= l \cdot m - l - m + 1 + \frac{2l + 2m}{2} - 1$$

$$= l \cdot m = A_R \quad \text{o.k.}$$

Flächeninhalt ist:

$$A_R = l \cdot m$$



Fall 2: Gitterparalleles rechtwinkliges Dreieck

$$I_T = \frac{(l-1) \cdot (m-1) - x}{2}$$

$$= \frac{l \cdot m - l - m + 1 - x}{2}$$

$$B_T = l + m + 1 + x$$

$$A'_T = I_T + \frac{B_T}{2} - 1$$

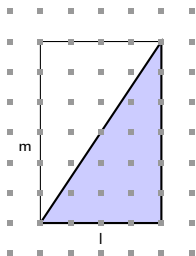
$$= \frac{l \cdot m - l - m + 1 - x}{2} + \frac{l + m + 1 + x}{2} - 1$$

$$= \frac{l \cdot m - l - m + 1 - x + l + m + 1 + x - 2}{2}$$

$$= \frac{l \cdot m}{2} = A_T \quad \text{o.k.}$$

Flächeninhalt ist:

$$A_T = \frac{l \cdot m}{2}$$



Allgemeine Dreiecke, Fall I: Ergänzung mit 2 Dreiecken

$$A_T = A_R - A_A - A_B$$

Betrachten nun I_R und B_R :

$$I_R = I_A + I_B + I_T + B_T - x - 1$$

$$B_R = B_A + B_B + 2x - B_T - 2$$

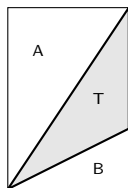
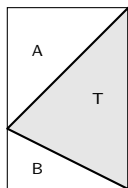
$$A_R = I_A + I_B + I_T + B_T - x - 1 + \frac{B_A + B_B + 2x - B_T - 2}{2} - 1$$

$$A_R = A'_A + A'_B + I_T + \frac{B_T}{2} - 1$$

$$A_T = A_R - A_A - A_B$$

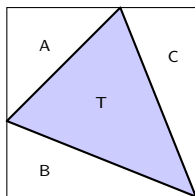
$$= A_A + A_B + I_T + \frac{B_T}{2} - 1 - A_A - A_B$$

$$= I_T + \frac{B_T}{2} - 1 = A'_T \quad \text{o.k.}$$



Allgemeine Dreiecke, andere Fälle

- Analog funktionieren diese beiden Fälle:



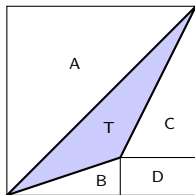
$$I_R = I_A + I_B + I_C + I_T + B_T - 3$$

$$B_R = B_A + B_B + B_C - B_T$$

$$A_R = A_A + A_B + A_C + I_T + B_T/2 - 1$$

$$A_T = A_R - A_A - A_B - A_C = I_T + B_T/2 - 1 = A'_T$$

und



$$I_R = I_A + I_B + I_C + I_D + I_T + B_T + B_D/2 - 4$$

$$B_R = B_A + B_B + B_C + -B_T$$

$$A_R = A_A + A_B + A_C + A_D + I_T + B_T/2 - 1$$

$$A_T = \dots = I_T + B_T/2 - 1 = A'_T$$

- Für alle Dreiecke bewiesen.

Beweis, Kurzfassung

- Wählen beliebiges einfaches Polygon P
- Zerlegen Polygon rekursiv in kleinere Polygone, bis nur noch Dreiecke vorhanden sind
- Satz von Pick gilt für Dreiecke
- Verschmelzen die Dreiecke zu größeren Polygonen, für die jeweils der Satz von Pick gilt
- Der Satz von Pick gilt für das Polygon P ■

Quellen

- Davis, Tom: Pick's Theorem, 2003.
<http://www.geometer.org/mathcircles/pick.pdf> (30.01.2012)