

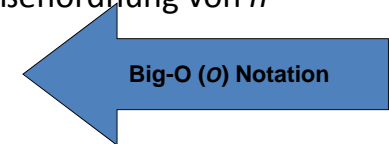
# Übung zur VL „Grundlagen der Programmierung“

2. Übung

Dr. Zubow

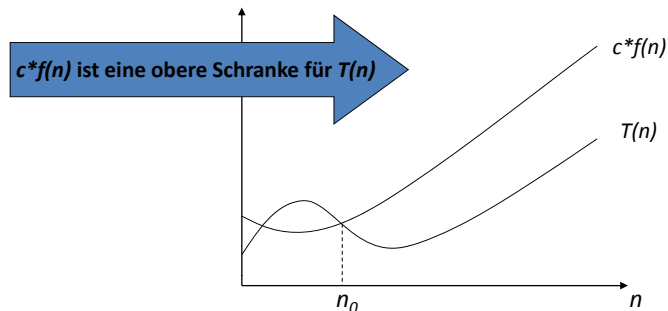
## Analyse von Algorithmen

- Big-O Notation:
  - Asymptotisch Analyse
  - Ignoriere Konstanten in  $T(n)$
  - Analysiere  $T(n)$  für „große“  $n$
  - Bsp.:  $T(n) = 13n^3 + 42n^2 + 2n \log n + 4n$
  - Für große  $n$  dominiert  $n^3$  den Term  $T(n)$
  - Die Laufzeit ist in der Größenordnung von  $n^3$
  - Notation:  $T(n) = O(n^3)$



## Big-O Notation

- $T(n) = O(f(n))$  wenn Konstanten  $c$  und  $n_0$  existieren sodass gilt  $T(n) < c * f(n)$  wenn  $n \geq n_0$



## Rekursion

- Beispiel:
  - Fakultät
    - $n! = (n-1)! * n,$
    - wobei  $0! = 1! = 1$
  - Fibonacci-Zahlen
    - $fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2),$
    - wobei  $fib(0) = fib(1) = 1$
  - ggT zweier Zahlen  $n$  und  $m$ 
    - $ggt(m, n) = m, \text{ falls } n = 0$
    - $= ggt(n, m \text{ mod } n), \text{ sonst}$

## Fibonacci Folge

- Naive Implementation basierend auf der direkten mathematischen Definition:

```
function fib(n)
  if n = 0 return 0
  if n = 1 return 1
  return fib(n - 1) + fib(n - 2)
```

- Bei Aufruf von fib(5) wird folgender Aufrufbaum erzeugt:

1. fib(5)
2. fib(4) + fib(3)
3. (fib(3) + fib(2)) + (fib(2) + fib(1))
4. ((fib(2) + fib(1)) + (fib(1) + fib(0))) + ((fib(1) + fib(0)) + fib(1))
5. (((fib(1) + fib(0)) + fib(1)) + (fib(1) + fib(0))) + ((fib(1) + fib(0)) + fib(1))

- Probleme? Lösung?

## Dynamische Programmierung - A

- Gegeben sei eine Datenstruktur *map*, welche jede bereits berechnete fib-Zahl sich merkt.
- Die resultierende Funktion hat lediglich eine (Zeit-)Komplexität von  $O(n)$ :

```
var m := map(0 → 0, 1 → 1)
```

```
function fib(n)
  if map m does not contain key n
    m[n] := fib(n - 1) + fib(n - 2)
  return m[n]
```

## Dynamische Programmierung - B

- **Bottom-up** Ansatz
  - berechnet zuerst die kleinen fib-Werte um anschließend daraus die großen zu konstruieren
  - Zeitkomplexität (time):  $O(n)$
  - Raumkomplexität (space):  $O(1)$ , bei Lösung A:  $O(n)$

```
function fib(n)
  var previousFib := 0, currentFib := 1
  if n = 0
    return 0
  else if n = 1
    return 1
  repeat n - 1 times
    var newFib := previousFib + currentFib
    previousFib := currentFib
    currentFib := newFib
  return currentFib
```