



Qualitätssicherung von Software

Prof. Dr. Holger Schlingloff

Humboldt-Universität zu Berlin
und
Fraunhofer FIRST

Hinweis auf Umfrage

- wir, das Institut für Informatik der Humboldt-Universität, möchten mehr über Ihre Sorgen und Nöte im Studium herausfinden. Daher möchten wir Sie bitten, sich an der Umfrage zu beteiligen

<http://www.informatik.hu-berlin.de/fragebogen>

- Studiendauer, Abbrecherquote: zu hoch?
- Wer sich nicht wehrt, lebt verkehrt!
- Abgabeendtermin ist der 3.12.2004



Kapitel 2. Testverfahren

2.1 Testen im SW-Lebenszyklus

2.2 funktionsorientierter Test

- Modul- oder Komponententest
- Integrations- und Systemtests

2.3 strukturelle Tests, Überdeckungsmaße

2.4 Test spezieller Systemklassen

- Test objektorientierter Software
- Test graphischer Oberflächen
- Test eingebetteter Realzeitsysteme

2.5 automatische Testfallgenerierung

2.6 Testmanagement und –administration

2.3 strukturelle (white box) Tests

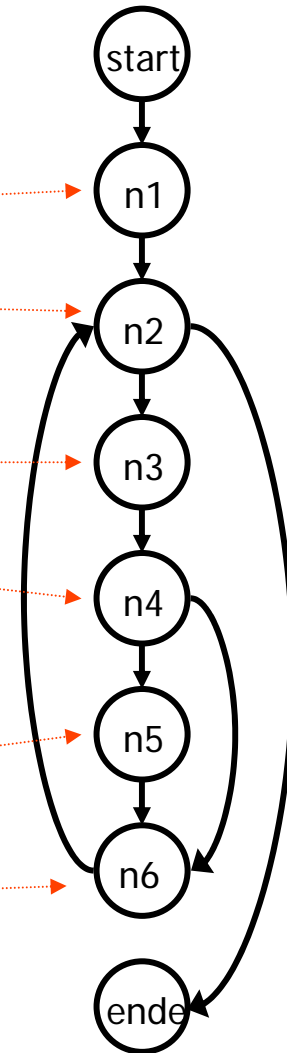
- kontrollflussorientiert
 - Grundlage: Programmtext, Kontrollflussgraph oder ausführbares Modell
 - Testfall = Pfad durch den Graphen
- datenflussorientiert
 - Grundlage: Programmtext, Zugriffe auf Variablen bzw. Parameter
 - Paare von schreibendem und lesendem Zugriff



! strukturelle Tests finden keine Auslassungsfehler !

Kontrollflussgraph

```
void ZaehleZchn (int& VokalAnzahl,  
int& Gesamtzahl){  
char Zchn;  
cin>>Zchn;  
while ((Zchn>= `A `) &&  
       (Zchn<= `Z `) &&  
       (Gesamtzahl<INT_MAX)){  
    Gesamtzahl+=1;  
    if ((Zchn== `A `) ||  
        (Zchn== `E `) ||  
        (Zchn== `I `) ||  
        (Zchn== `O `) ||  
        (Zchn== `U `)){  
        VokalAnzahl +=1;  
    }  
    cin>>Zchn  
}  
}
```



Beispiel: Liggesmeyer (f) / Balzert

Kontrollflussorientierte Tests

- Überdeckungsmaße
 - Anweisungsüberdeckung
 - Zweigüberdeckung
 - Bedingungsüberdeckung
 - einfache Bedingungsüberdeckung
 - mehrfache Bedingungsüberdeckung
 - minimale Bedingungsüberdeckung
 - Pfadüberdeckung

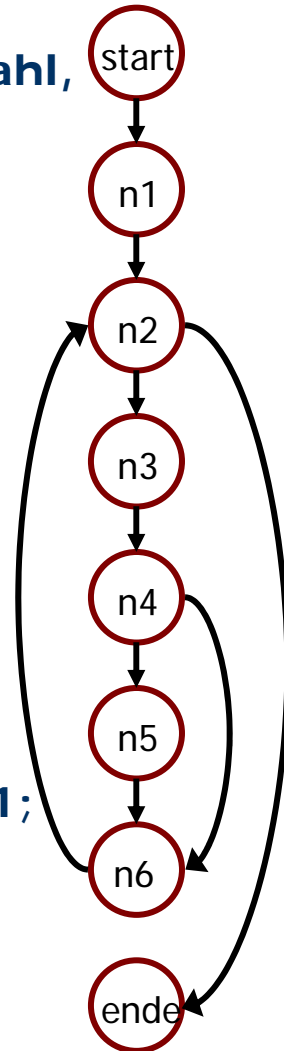


Anweisungsüberdeckung

- auch C_0 -Test genannt (statement coverage)
- jede Anweisung muss durch mindestens einen Testfall erfasst werden
- Beispiel: (A,1) ergibt Pfad (start,n1,n2,n3,n4,n5,n6,n2,ende)
- Kante (n4,n6) wird nicht durchlaufen

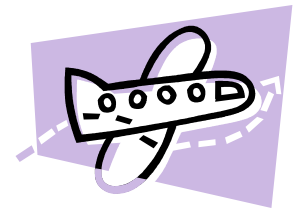
```

void ZaehleZchn (int& VokalAnzahl,
int& Gesamtzahl){
char Zchn;
cin>>Zchn;
while ((Zchn>= `A `) &&
(Zchn<= `Z `) &&
(Gesamtzahl<INT_MAX)){
Gesamtzahl+=1;
if ((Zchn== `A `)||
(Zchn== `E `) ||
(Zchn== `I `) ||
(Zchn== `O `) ||
(Zchn== `U `)){
VokalAnzahl +=1;
}
cin>>Zchn
}
}
    
```



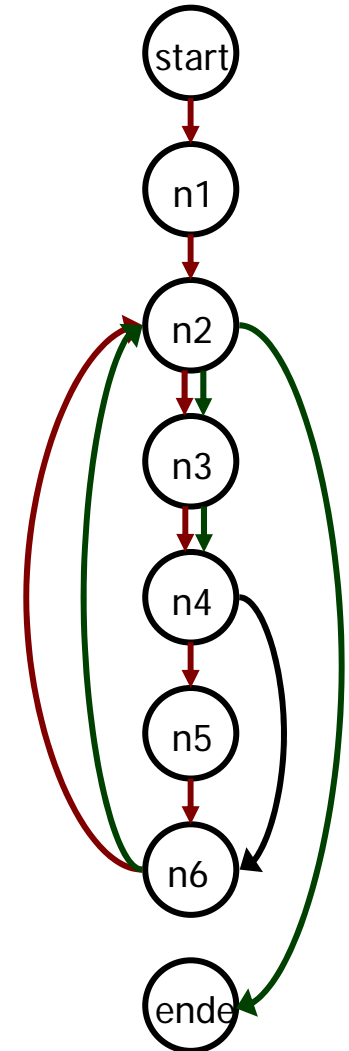
Bewertung Anweisungsüberdeckung

- Oft ist „*vollständige Anweisungsüberdeckung*“ das minimale Kriterium bei der Konstruktion einer Testsuite
- Überdeckungsgrad einer Testsuite: Prozentsatz der mindestens einmal ausgeführten Anweisungen (erstrebenswert: 100%)
- Minimum z.B. in DO-178B (ab Stufe C)
- oft als Überdeckungsmaß verwendet
- schwaches Kriterium (18% aufgedeckte Fehler)
- Beispiel: $(x > 5)$ statt $(x \geq 5)$ wird nicht entdeckt



Zweigüberdeckung

- auch C_1 -Test genannt (branch coverage)
- jede Kante muss durch mindestens einen Testfall erfasst werden
- Beispiel: (A,B,1) ergibt Pfad (start,n1,n2,n3,n4,n5,n6,n2,n3,n4,n6,n2,ende)
- Überdeckungsgrad: Prozentsatz der durchlaufenen Kanten



Bewertung Zweigüberdeckung



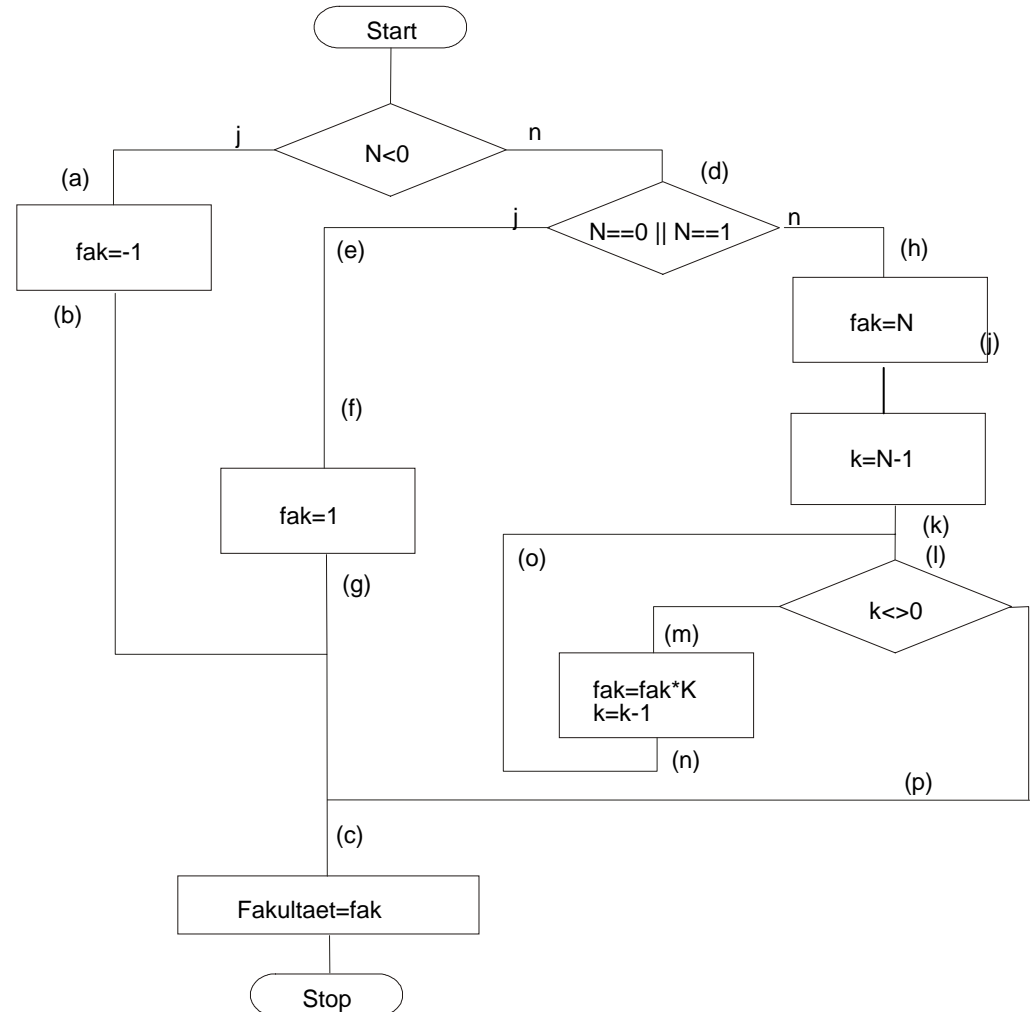
- subsumiert Anweisungsüberdeckung
- Schleifen werden ungenügend getestet (z.B. nur ein Mal durchlaufen)
- Problem der Gewichtung von Zweigen (Konvergenz der Überdeckungsrate mit Testfallanzahl, Fehleinschätzung)
- gut geeignet um logische Fehler zu finden, schlecht geeignet für Datenfehler
- Toolunterstützung durch Codeinstrumentierung

Übungsbeispiel

```

int Fakultaet (int N){
    if (N<0){
        fak=-1
    }
    else if (N==0 || N==1){
        fak=1
    }
    else {
        fak=N; K=N-1;
        while(k<>0){
            fak=fak*k;
            k=k-1
        }
    }
    Fakultaet=fak;
}

```



Bedingungsüberdeckung

- condition coverage test;
Überprüfung der Entscheidungen im Programm
- Varianten:
 - einfache Bedingungsüberdeckung (C_2): Jede atomare Bedingung einmal wahr als auch einmal falsch
 - mehrfache Bedingungsüberdeckung (C_3 oder $C_2(M)$): Kombinationen atomarer Bedingungen
 - minimale Mehrfachbedingungsüberdeckung:
Jede Entscheidung im Flussdiagramm wahr oder falsch

```
void ZaehleZchn (int& VokalAnzahl,  
int& Gesamtzahl){  
char Zchn;  
cin>>Zchn;  
while ((Zchn>= `A `) &&  
(Zchn<= `Z `) &&  
(Gesamtzahl<INT_MAX)){  
Gesamtzahl+=1;  
if ((Zchn== `A `) ||  
(Zchn== `E `) ||  
(Zchn== `I `) ||  
(Zchn== `O `) ||  
(Zchn== `U `)){  
VokalAnzahl +=1;  
}  
cin>>Zchn  
}  
}
```

einfache Bedingungsüberdeckung

- jede atomare Bedingung mindestens in einem Testfall wahr und in einem Testfall falsch
- Problem: Ausführung teilweise compilerabhängig!
(unvollständige Bedingungsauswertung)
- Problem, Programmfluss zur Bedingung zu steuern
(Abhängigkeit der Variablenwerte)
- Problem, Gesamtentscheidung zu beeinflussen
- manchmal kombiniert mit Zweigüberdeckung zur
Bedingungs/Entscheidungsüberdeckung
(condition/decision coverage)

Mehrfachbedingungsüberdeckung

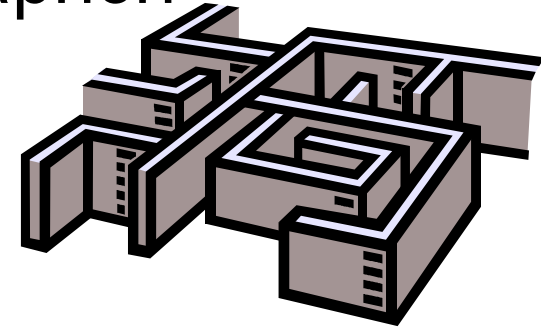
- alle Variationen der atomaren Bedingungen
- garantiert Variation der Gesamtentscheidung
- exponentiell viele Möglichkeiten
- Problem: Abhängigkeit von Variablen!
(z.B. $(Z_{chn} == \text{'A'}) \vee (Z_{chn} == \text{'E'})$) kann nicht beides wahr sein)
- Problem: kein vernünftiges Überdeckungsmaß

minimale Mehrfachbedingungsüberdeckung

- Evaluation gemäß Formelstruktur (jede Teilformel einmal wahr und einmal falsch)
- zusammengesetzte Entscheidungen werden zusammenhängend beurteilt
- Problem: $((A \& B) \parallel C)$ wird durch (www) und (fff) vollständig überdeckt, aber nicht wirklich getestet
- Modifikation: zusätzlicher Nachweis, dass jede atomare Teilentscheidung relevant ist (z.B. durch positiven und negativen Testfall)
- z.B. für flugkritische Software erforderlich

Pfadüberdeckung

- Jeder Pfad durch den Kontrollflussgraphen
- Im Allgemeinen unendlich viele!
(Überdeckungsmaß?)
- selbst falls endlich: „sehr viele“
- strukturierter Pfadtest: Äquivalenzklassen von Pfaden (ähnlich Grenzwertanalyse)
 - Schleife keinmal, einmal, mehr als zweimal ausgeführt (*boundary* oder *interior* condition)
- zusätzlich intuitiv ermittelte Testfälle
- Werkzeugunterstützung?

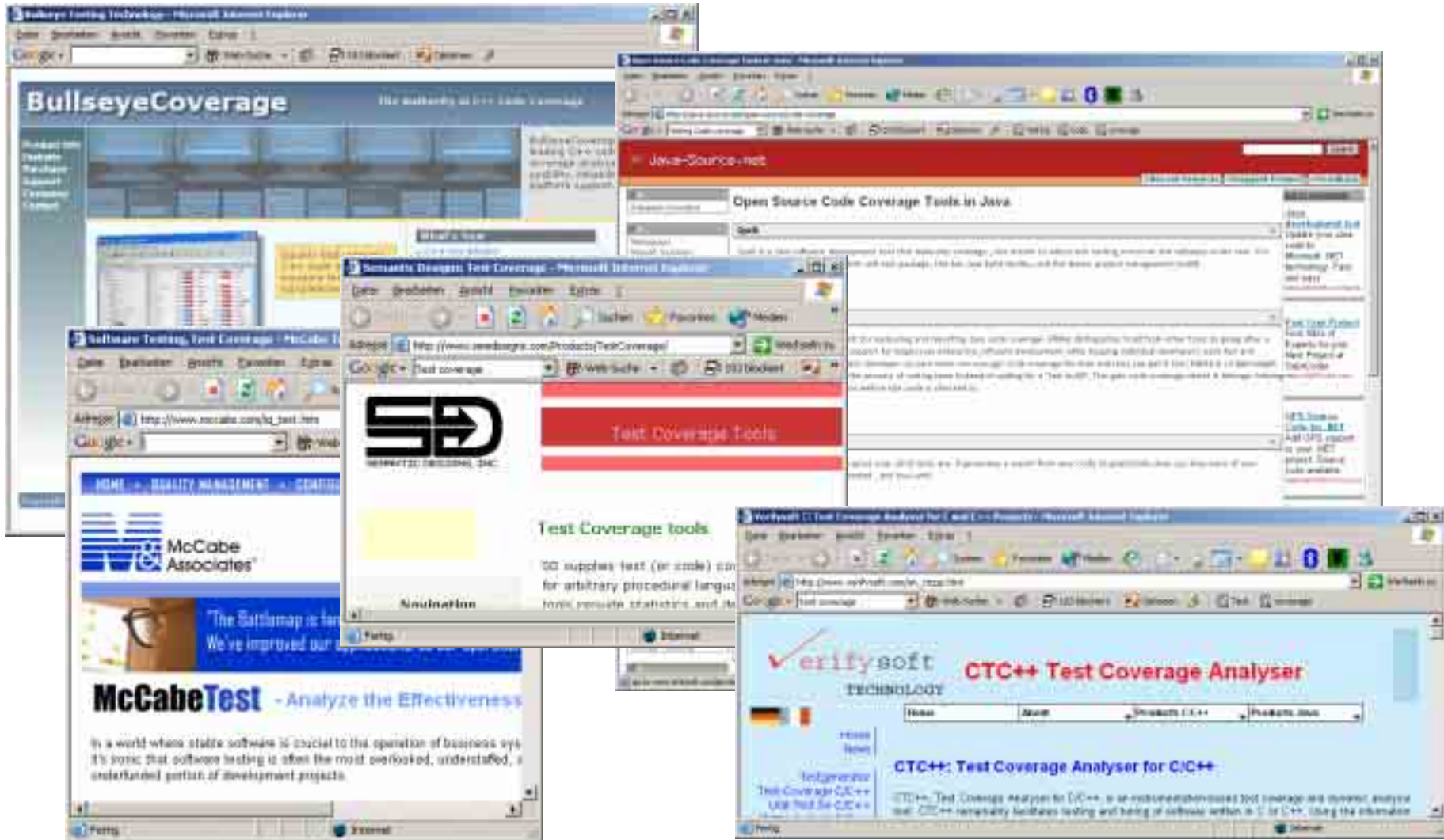


modifizierter boundary-interior Test

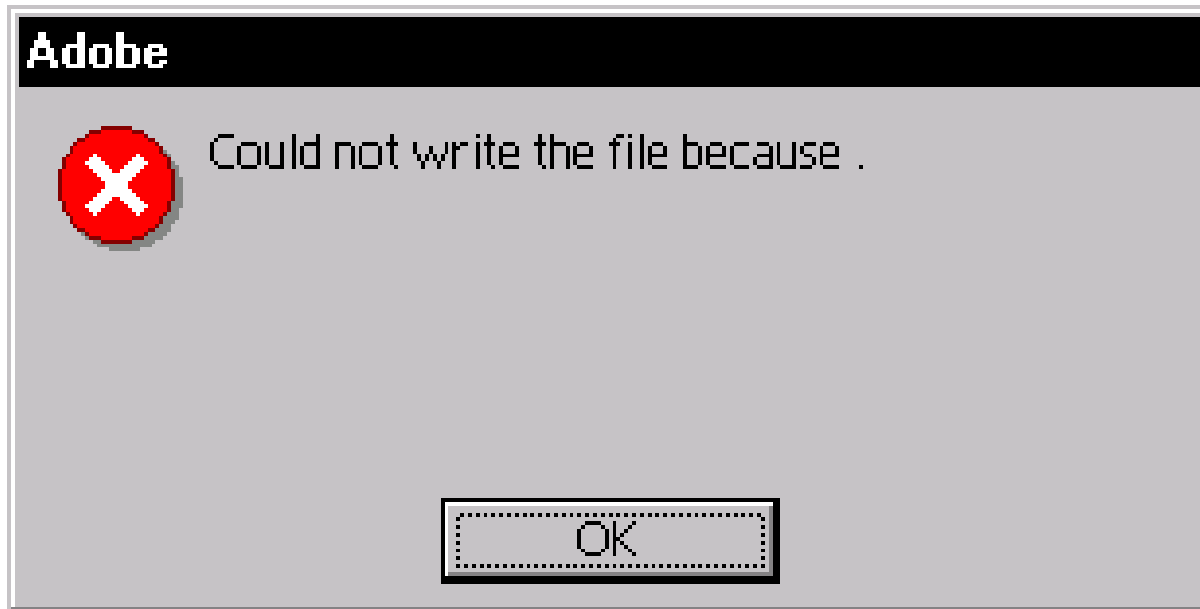
(nach Liggesmeyer)

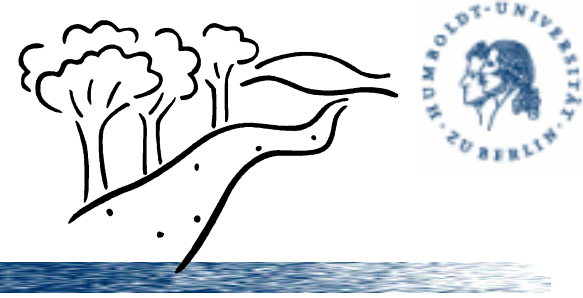
- alle Pfade die Schleifen nicht betreten
- Schleifen einmal ausführen, Unterschiede im Rumpf (aber nicht in eingeschachtelten Schleifen) werden berücksichtigt
- Schleifen zweimal ausführen, wie oben
- jede Schleife separat beurteilen
- alle Zweige berücksichtigen

Coverage Tools



Pause!



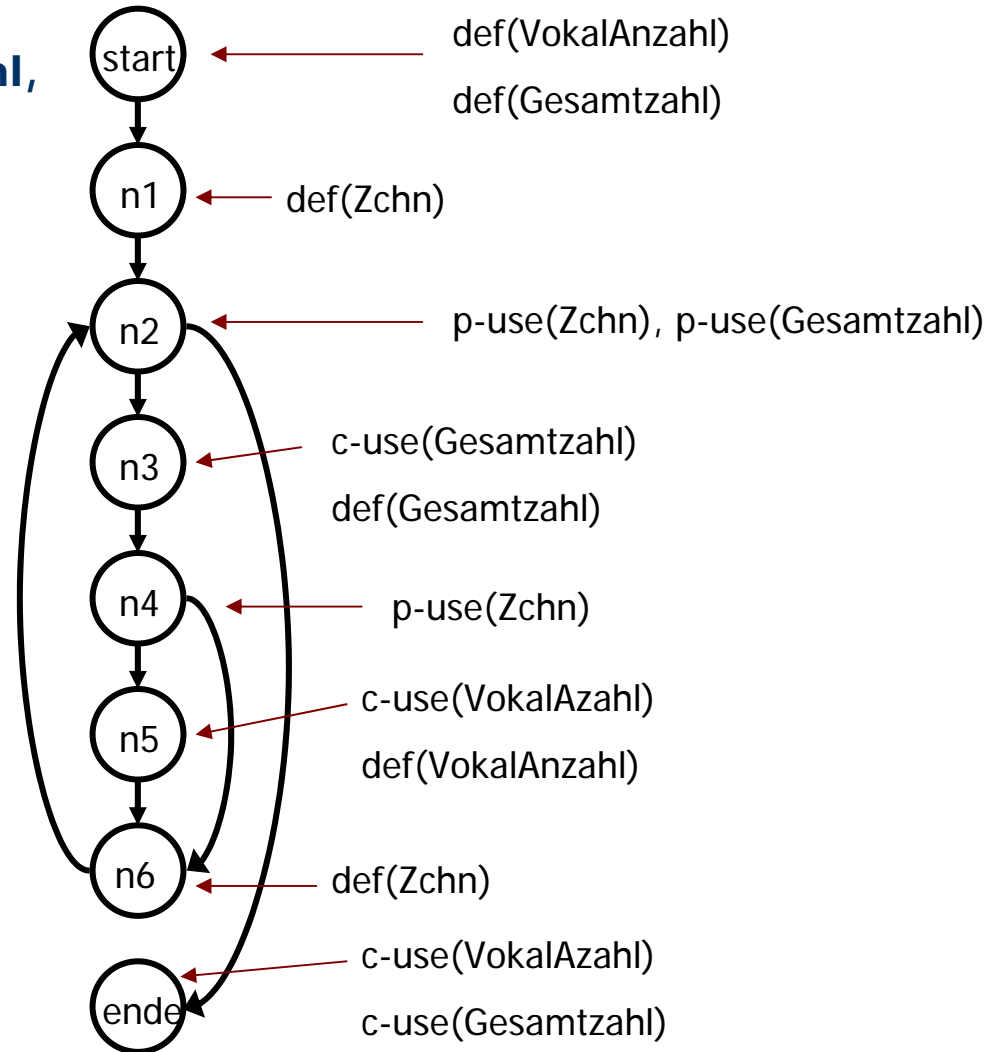


- Variablen und Parameter
 - Lebenszyklus:
erzeugen – (schreiben – lesen*)* – vernichten
 - computational use versus predicate use
 - Zuordnung von Datenflussattributen zu den Knotens des Kontrollflussgraphen
- Berechnung der Variablenzugriffe
 - für jeden Definitionsknoten n für Variable x die Mengen $dcu(x,n)$ und $dpu(x,n)$ aller Knoten, in der x (berechnend oder prädikativ) verwendet wird

attributierter Kontrollflussgraph

```

void ZaehleZchn (int& VokalAnzahl,
int& Gesamtzahl){
char Zchn;
cin>>Zchn;
while ((Zchn>= `A `) &&
(Zchn<= `Z `) &&
(Gesamtzahl<INT_MAX)){
Gesamtzahl+=1;
if ((Zchn== `A `) ||
(Zchn== `E `) ||
(Zchn== `I `) ||
(Zchn== `O `) ||
(Zchn== `U `)){
VokalAnzahl +=1;
}
cin>>Zchn
}
}
    
```

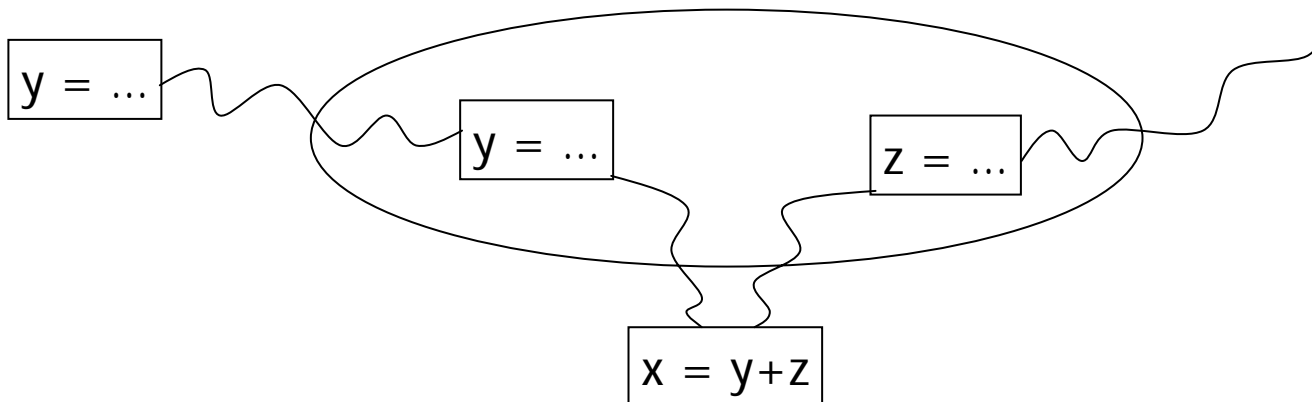


Defs/Uses-Kriterien zur Testabdeckung

- Testfallerzeugung
 - berechne Pfade zwischen Definition und Verwendung
 - ungenutzte Definitionen markieren Fehler
- Kriterien
 - *all defs*: Jeder Pfad von einer Definition zu mindestens einer Verwendung enthalten
 - *all p-uses*: Jeder Pfad von einer Definition zu irgendeiner prädikativen Verwendung
 - subsumiert Zweigüberdeckung
 - *all c-uses*: analog, zu computational use
 - *all c-uses/some p-uses*: jede berechnende oder mindestens eine prädikative Verwendung
 - *all uses*: jede Verwendung
 - *du-paths*: Einschränkung auf wiederholungsfreie Pfade

Datenkontexte

- Ein Datenkontext für einen Knoten ist eine Menge von Knoten, die für jede der im Knoten verwendeten Variablen eine Definition enthalten
- Datenkontext-Überdeckung: Alle Datenkontexte müssen vorkommen, d.h. jede Möglichkeit, den Variablen Werte zuzuweisen
- ggf. zusätzlich Berücksichtigung der Definitionsreihenfolge



Diskussion Datenflussüberdeckung

- Mächtiger als Kontrollflussverfahren
- Besonders für objektorientierte Programme
- *all c-uses* besser als *all p-uses* besser als *all-defs*
- Werkzeugunterstützung essenziell
- wenig Werkzeuge verfügbar

Bewertung strukturelle Tests

- Auslassungsfehler (auch: fehlende Ausnahmebehandlung usw.) prinzipiell nicht erfasst
- Konstruktion von Testfällen kann beliebig schwierig sein
- „dead code“ (der nie ausgeführt werden kann) wird normalerweise entdeckt
- Toolunterstützung
- Möglichkeit der Code-Optimierung durch Testergebnisse (häufig durchlaufene Programmteile verbessern); aber: Regressionstest erforderlich!
- Literaturempfehlung: *How to Misuse Code Coverage*; Brian Marick; <http://www.testing.com/writings/coverage.pdf>

Hausaufgabe

- Erstellen Sie Testsuiten, die die datenflussorientierten Abdeckungskriterien erfüllen!
- Wie unterscheiden sich die Testsuiten von den kontrollflussorientierten Testabdeckungen?