

7.2 C-Shell Beispiele

=====

1-6

```
./cs1      undefinierte Variable
./cs1a     undefinierte Variable durch zusammensetzen
./cs1b     zusammensetzen
cat echo_xx
./cs1c     in () Klammern ok, lokale Variable ok
           Umgebungsvariable nicht
./cs1d     Umgebungsvariable setzen ok
           Wirkung von unset und unsetenv
           auf Variable und Umgebungsvariable
./cs1e     2.Teil von cs1d
Parallellauf von path und PATH
echo $path
echo $PATH
setenv PATH /bin
echo $PATH
echo $path
```

8-11

```
cat cs2      Parameter benutzen
./cs2 1 2 3
./cs2 1 2 3 4
./cs2 1
```

12-20

```
cat cs3      # Operatoren
./cs3
           a: 1,    b: 2
./cs3
           a: 4,    b: 3
cat cs3a     # Zugriffsrechte fuer Files testen
           0 - kein Zugriff
           1 - Zugriff

./cs3a .
./cs3a cs3a
./cs3a /bin/ls
```

21

```
cat cs4      - Ausfuehren von Scripten
cat cs4a
ls -lisa cs4 cs4a
./cs4
csh cs4      - ohne x-Bit nur mit csh
./cs4a      - x-Bit - direkt
cat cs5      - mit Spezialkommentar #!/bin/csh
./cs5
```

22

```
cat cs6      - Parameter mit $1, $2, ...
./cs6
./cs6 1 2 3 4 5 6
```

```
cat cs6a      - Parameter mit $argv[1],...
./cs6a
./cs6a 1 2 3
./cs6a 1 2 3 4 5 6
cat cs7       - Parameter mit $1, $2, ... und shift
./cs7
./cs7 1 2 3
./cs7 1 2 3 4
cat cs7a      - Parameter mit $argv[1],... und shift
./cs7a
./cs7a 1 2 3
./cs7a 1 2 3 4
```

25

```
cat cs8       - Parameter pruefen ohne Test - if-Anweisun
./cs8 a
./cs8 a b
./cs8 a b c    - geht nicht
cat cs8a      - Parameter pruefen mit Test - if-Anweisun
./cs8a a
./cs8a a b
./cs8a a b c   - geht
cat cs8b      - Kill-Kommando mit if-Anweisung
./cs8b
./cs8b 1234
./cs8b -13 1234
```

26

```
cat cs9       - kill-kommando mit switch-Anweisung
./cs9 1234
./cs9 -13 11234
```

27

```
cat cs10      - Argumentauswertung mit while-Anweisung
./cs10 1234
./cs10 -13 11234
cat cs11      - Erzeugen grosses File mit repeat-Anweisu
./cs11 /boot/vmlinuz
ls -lisa big
```

28

```
cat cs12      - foreach, wc fuer Liste von Files
./cs12 trap*
cat cs13      - kill-kommando mit Sprung und Marke
./cs13
./cs13 -12 1234
./cs13 1234
```

29

```
cat cs14      - foreach, break
./cs14        Laufanweisung - nur ein Wert
cat cs15      - foreach, continue
./cs15        Laufanweisung - je drei Werte
```

30

```
./cs16 - glob -Demonstration - alles eine Zeile  
        unterschied zu echo
```

31-34

Arbeiten mit Job-Control-Kommandos

```
cat cs17 - Kommando, das lange nichts macht
```

```
cs17
```

```
./cs17 &
```

```
./cs17 &
```

```
./cs17 &
```

```
./cs17 &
```

```
jobs
```

```
kill -19 %1
```

```
jobs
```

```
kill -STOP %2
```

```
jobs
```

```
stop %3
```

```
jobs
```

```
kill -18 %1
```

```
jobs
```

```
kill -CONT %2
```

```
jobs
```

```
fg %3 # Job im Vordergrund
```

```
^Z # Job angehalten
```

```
jobs
```

```
bg %3 # Job laeuft im Hintergrund
```

```
jobs
```

```
suspend # anhalten der aktuellen Shell
```

```
fg # Shell fortsetzen
```

35-37

```
cat trap1 # Interrupts zaehlen
```

```
./trap1 4
```

```
^C - mehrmals
```

```
cat trap2 - Signale senden und Standardverhalten  
            testen
```

```
cat trap3 - Warten auf Signal
```

```
./trap2
```

Signal 2 und 3 ignoriert

```
cat trap4 - Signale senden und privaten Handl  
            testen
```

```
cat trap5 - Warten auf Signal und behandeln
```

```
./trap4
```

```
cat traptest - Test mit Signalen von Aussen  
               mit trap-Funktion
```

```
./traptest
```

```
kill -6 <Prozessnummer>
```