

Kapitel 3: Ehrenfeucht-Fraïssé-Spiele

Vereinbarung 3.1:

In diesem Kapitel werden ausschließlich Signaturen betrachtet, die keine(r) Funktionssymbol(e) enthalten.

Solche Signaturen nennen wir Funktionen-frei.

3.1 Das m -Runden EF-Spiel

Sei σ eine Funktionen-freie Signatur.

\mathcal{A} und \mathcal{B} seien zwei σ -Strukturen.

Für $k \in \mathbb{N}$ seien $\vec{a}' := a'_1, \dots, a'_k \in A$ bzw. $\vec{b}' := b'_1, \dots, b'_k \in B$

Folgen von Elementen aus A bzw. B .

Sei $m \in \mathbb{N}$.

Das m -Runden Ehrenfeucht-Fraïssé Spiel (kurz: EF-Spiel) auf (\mathcal{A}, \vec{a}') und (\mathcal{B}, \vec{b}') wird gemäß folgenden Spielregeln gespielt:

Es gibt 2 Spieler, genannt Spoiler (kurz: S bzw. Sp.) und Duplicator (kurz: D bzw. Dupl.).

Das "Spielbrett" besteht aus den beiden Strukturen (\mathcal{A}, \vec{a}') und (\mathcal{B}, \vec{b}') .

Eine Partie des Spiels besteht aus m Runden.

In jeder Runde $i \in \{1, \dots, m\}$ geschieht folgendes:

Zunächst wählt Spoiler entweder ein Element aus \mathcal{A} , das im Folgenden mit a_i bezeichnet wird, oder er wählt ein Element aus \mathcal{B} , das im Folgenden mit b_i bezeichnet wird.

Danach antwortet Duplicator mit einem Element aus dem Universum der anderen Struktur, d.h. sie wählt ein $b_i \in \mathcal{B}$, falls Spoiler ein $a_i \in \mathcal{A}$ gewählt hat, bzw. ein Element $a_i \in \mathcal{A}$, falls Spoiler ein $b_i \in \mathcal{B}$ gewählt hat.

Nach der m -ten Runde ist die Partie beendet und der Gewinner wird wie folgt ermittelt:

Duplicator hat gewonnen, falls die Abbildung

$$\pi: \left\{ \begin{array}{l} a_i \mapsto b_i \quad \text{für alle } i \in \{1, \dots, m\} \\ c^{\mathcal{A}} \mapsto c^{\mathcal{B}} \quad \text{für alle Konstantensymbole } c \in \mathcal{C} \\ a_j' \mapsto b_j' \quad \text{für alle } j \in \{1, \dots, k\} \end{array} \right\}$$

ein partieller Isomorphismus von \mathcal{A} nach \mathcal{B}
(siehe folgende Definition 3.2) ist.

Falls π kein partieller Isomorphismus von \mathcal{A} nach \mathcal{B}
ist, so hat Spoiler die Partie gewonnen.

Definition 3.2 (partieller Isomorphismus)

Sei σ eine Funktionensymbolfreie Signatur;
 \mathcal{A} und \mathcal{B} seien σ -Strukturen.

Eine Abbildung

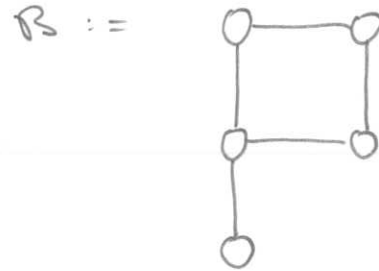
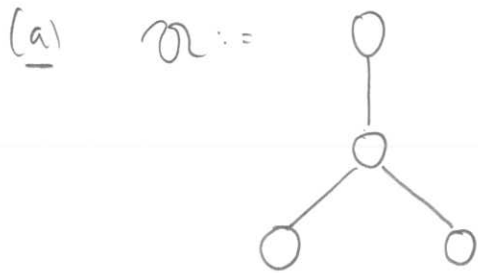
$$\pi: \text{Def}(\pi) \rightarrow \text{Bild}(\pi)$$

mit $\text{Def}(\pi) \subseteq \mathcal{A}$ und $\text{Bild}(\pi) \subseteq \mathcal{B}$ heißt
partieller Isomorphismus von \mathcal{A} nach \mathcal{B} , falls gilt:

- (1) π ist bijektiv,
- (2) für jedes Konstantensymbol $c \in \sigma$ ist
 $c^{\mathcal{A}} \in \text{Def}(\pi)$ und $\pi(c^{\mathcal{A}}) = c^{\mathcal{B}}$, und
- (3) für jedes Relationssymbol $R \in \sigma$ mit $r := ar(R)$
und für alle $(a_1, \dots, a_r) \in \text{Def}(\pi)^k$ gilt
 $(a_1, \dots, a_r) \in R^{\mathcal{A}} \Leftrightarrow (\pi(a_1), \dots, \pi(a_r)) \in R^{\mathcal{B}}$.

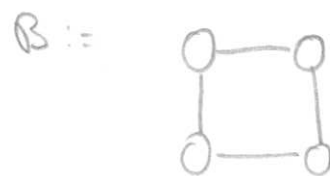
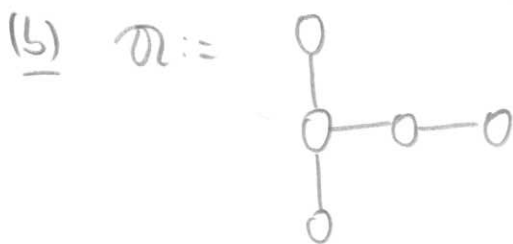
Beispiele 3.3

Sei $\sigma := \{E\}_2$, $k := 0$



Spoiler gewinnt das 2-Runden EF-Spiel auf \mathcal{A} und \mathcal{B} , indem er folgendermaßen spielt:

- Runde 1: Wähle denjenigen Knoten a_1 in \mathcal{A} , der mit allen anderen Knoten durch eine Kante verbunden ist
- Runde 2: Wähle einen Knoten b_2 in \mathcal{B} , der nicht zum Knoten b_1 benachbart ist.



Duplicator gewinnt das 2-Runden EF-Spiel auf \mathcal{A} und \mathcal{B} , denn in beiden Graphen gibt es zu

65
jedem Knoten sowohl einen Nachbarn als auch einen Nicht-Nachbarn.

(c) Spoiler gewinnt das 3-Runden EF-Spiel auf den Graphen \mathcal{A} und \mathcal{B} aus (b), indem er in den ersten 3 Runden 3 verschiedene nicht benachbarte Knoten in \mathcal{A} wählt.

Notation 3.4:

Wir schreiben $G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$, um das m -Runden EF-Spiel auf (\mathcal{A}, \vec{a}') und (\mathcal{B}, \vec{b}') zu bezeichnen.

Ist $k=0$ (d.h. \vec{a}' und \vec{b}' sind leer), so

Schreiben wir auch kurz $G_m(\mathcal{A}, \mathcal{B})$ an Stelle von $G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$.

Bemerkung 3.5

Die Gewinnbedingung im EF-Spiel ist so gewählt, dass die Ziele von Spoiler und Duplicator anschaulich folgendermaßen beschrieben werden können:
Spoilers Ziel ist es, zu zeigen, dass die beiden

Strukturen (M, \vec{a}) und (B, \vec{b}) verschieden sind.

Duplicators Ziel ist es, einen etwaigen Unterschied zwischen den beiden Strukturen zu vertuschen.

Eine Strategie für einen der beiden Spieler ist eine Vorschrift, die ihm sagt, welchen Zug er als nächstes machen soll. Formal:

Definition 3.6 (Strategie bzw Gewinnstrategie)

(a) Eine Strategie für Spieler ist eine

Abbildung

$$f_S : \bigcup_{i=0}^{m-1} (A^i \times B^i) \rightarrow A \cup B$$

Sind $\vec{a} := a_1, \dots, a_i$ und $\vec{b} := b_1, \dots, b_i$ die in den ersten i Runden gewählten Elemente in A und B , so gibt $f_S(\vec{a}, \vec{b})$ an, welches Element Spieler in der $(i+1)$ -ten Runde wählen soll.

1b) Eine Strategie für Duplicator ist eine Abbildung

$$f_D: \bigcup_{i=0}^{m-1} \left((A^i \times B^i) \times (A \dot{\cup} B) \right) \rightarrow A \dot{\cup} B,$$

so dass für alle $\vec{a} \in A^i$, $\vec{b} \in B^i$, $c \in A \dot{\cup} B$ gilt:

$$f_D(\vec{a}, \vec{b}, c) \in B \Leftrightarrow c \in A$$

Sind $\vec{a} := a_1, \dots, a_i$ und $\vec{b} := b_1, \dots, b_i$ die in den ersten i Runden gewählten Elemente und ist c das von Spoiler in Runde $i+1$ gewählte Element, so gibt $f_D(\vec{a}, \vec{b}, c)$ an, mit welchem Element Duplicator in der $(i+1)$ -ten Runde antworten soll.

1c) Eine Gewinnstrategie ist eine Strategie für einen der beiden Spieler, mit der er alle Partien des Spiels $G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', B, \vec{b}')$ gewinnt.

Notation 3.7

Wir sagen: Spoiler (bzw. Duplicator) gewinnt

$G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', B, \vec{b}')$, falls er (bzw. sie) eine Gewinnstrategie im m -Runden EF-Spiel auf (\mathcal{A}, \vec{a}') und (B, \vec{b}') hat.

Satz 3.8

Für alle Funktionen-freien Signaturen σ ,
 alle σ -Strukturen \mathcal{A}, \mathcal{B} , alle $k \in \mathbb{N}$, alle
 $\vec{a}' := a'_1, \dots, a'_k \in A$, $\vec{b}' := b'_1, \dots, b'_k \in B$ und
 alle $m \in \mathbb{N}$ gilt:

Genau einer der beiden Spieler (Spieler bzw.
 Duplikator) hat eine Gewinnstrategie im
 Spiel $G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$.

Beweis: Übung (per Induktion nach m).

□

Definition 3.9

Wir schreiben $\mathcal{A} \approx_m \mathcal{B}$, um auszudrücken, dass Duplikator
 eine Gewinnstrategie im m -Runden EF-Spiel auf \mathcal{A} und \mathcal{B} hat.

Beispiel 3.10

Sei $\sigma_{ord} := \{\leq, \min, \max\}$ die Signatur, die aus einem
 2-stelligen Relationssymbol \leq und zwei Konstantensymbolen
 \min und \max besteht.

Wir betrachten die beiden folgenden σ_{ord} -Strukturen
 \mathcal{A} und \mathcal{B} :

$\mathcal{A} := (\{1, 2, \dots, 8\}, \leq^{\mathcal{A}}, 1, 8)$ und

$\mathcal{B} := (\{1, 2, \dots, 8, 9\}, \leq^{\mathcal{B}}, 1, 9)$, wobei $\leq^{\mathcal{A}} =$

$\leq^{\mathcal{B}}$ die natürlichen linearen Ordnungen auf A und B sind.

Man sieht leicht, dass folgendes gilt:

$\mathcal{A} \approx_2 \mathcal{B}$ (d.h. Duplicator hat eine Gewinnstrategie im Spiel $G_2(\mathcal{A}, \mathcal{B})$),

und $\mathcal{A} \not\approx_3 \mathcal{B}$ (d.h. Spoiler hat eine Gewinnstrategie im Spiel $G_3(\mathcal{A}, \mathcal{B})$).

Dies lässt sich verallgemeinern zu folgender Aussage:

Satz 3.11

Sei $\sigma_{\text{Ord}} := \{\leq, \min, \max\}$ die Signatur aus Bsp. 3.10.

Für jedes $m \geq 1$ und für alle geordneten endlichen Strukturen $\mathcal{A} = (A, \leq^{\mathcal{A}}, \min^{\mathcal{A}}, \max^{\mathcal{A}})$

und $\mathcal{B} = (B, \leq^{\mathcal{B}}, \min^{\mathcal{B}}, \max^{\mathcal{B}})$ gilt:

$\mathcal{A} \approx_m \mathcal{B} \iff |A| = |B| \text{ oder } |A|, |B| > 2^m$

Notation: Eine σ_{Ord} -Struktur $\mathcal{C} = (C, \leq^{\mathcal{C}}, \min^{\mathcal{C}}, \max^{\mathcal{C}})$ heißt geordnet, falls $\leq^{\mathcal{C}}$ eine lineare Ordnung auf C ist (d.h. $\leq^{\mathcal{C}}$ ist reflexiv, transitiv und antisymmetrisch) und $\min^{\mathcal{C}}$ bzw. $\max^{\mathcal{C}}$ ist das kleinste bzw. größte Element in C bzgl. $\leq^{\mathcal{C}}$.)

Beweis:

" \Leftarrow ": Falls $|A| = |B|$, so gilt: $\mathcal{M} \cong \mathcal{B}$

(beachte: laut Voraussetzung sind A und B endlich).

Sei $\pi: \mathcal{M} \cong \mathcal{B}$. Duplicator gewinnt das Spiel $G_m(\mathcal{M}, \mathcal{B})$, indem sie in jeder Runde einfach Spielers Zug "kopiert", d.h. sie wählt $\pi(a_i)$ (bzw. $\pi^{-1}(b_i)$), falls Spieler in der i -ten Runde ein Element $a_i \in A$ (bzw. $b_i \in B$) wählt.

Im Folgenden betrachten wir den Fall, dass $|A| > 2^m$ und $|B| > 2^m$.

Für $\mathcal{C} := \mathcal{M}$ oder $\mathcal{C} := \mathcal{B}$ betrachte folgende auf $\mathcal{C} \times \mathcal{C}$ definierte Distanzfunktion

$$\text{Dist}(c, c') := |\{d \in \mathcal{C} : c \stackrel{\mathcal{C}}{<} d \stackrel{\mathcal{C}}{<} c' \text{ oder } c' \stackrel{\mathcal{C}}{<} d \stackrel{\mathcal{C}}{<} c\}|.$$

Wir zeigen nun, dass Duplicator so spielen kann, dass für jedes $i \in \{0, \dots, m\}$ die folgende Invariante $(*)_i$ erfüllt ist:

$(*)_i$: Sind a_1, \dots, a_i und b_1, \dots, b_i die in den Runden $1, \dots, i$ gewählten Elemente in A und B , und ist $a_{\min} := \min^A$, $a_{\max} := \max^A$, $b_{\min} := \min^B$, $b_{\max} := \max^B$,

so gilt für alle $j, j' \in \{1, \dots, i, \min, \max\}$:

(a) $a_j \leq^A a_{j'} \Leftrightarrow b_j \leq^B b_{j'}$ und

(b) $\text{Dist}(a_j, a_{j'}) = \text{Dist}(b_j, b_{j'})$ oder $\text{Dist}(a_j, a_{j'}) \cdot \text{Dist}(b_j, b_{j'}) \geq 2^{m-i}$

Der Beweis folgt per Induktion nach i .

$i=0$: Die Bedingung $(*)_0$ ist erfüllt, da

$$\text{Dist}(a_{\min}, a_{\max}) = |A| - 1 \geq 2^m \quad \text{und}$$

$$\text{Dist}(b_{\min}, b_{\max}) = |B| - 1 \geq 2^m.$$

$i \rightarrow i+1$: Gemäß Induktionsannahme sind bereits i Runden gespielt und die Bedingung $(*)_i$ ist nach der i -ten Runde erfüllt.

Fall 1: Spieler wählt in der $(i+1)$ -ten Runde ein Element a_{i+1} in A .

- Falls $a_{i+1} = a_j$ für ein $j \in \{1, \dots, i\} \cup \{\min, \max\}$, so antwortet Duplicator mit $b_{i+1} := b_j$ und bewirkt damit, dass die Bedingung $(*)_{i+1}$ gilt.

- Ansonsten gibt es Indices $j, j' \in \{1, \dots, i, \min, \max\}$, so dass - $a_j <^m a_{i+1} <^m a_{j'}$ und
- f.a. $j'' \in \{1, \dots, i, \min, \max\}$ gilt
 $a_{j''} \leq^m a_j$ oder $a_{j'} \leq^m a_{j''}$.

Da $(*)_i$ gemäß Ind.annahme erfüllt ist, gilt:

(1.) $\text{Dist}(a_j, a_{j'}) = \text{Dist}(b_j, b_{j'})$ oder

(2.) $\text{Dist}(a_j, a_{j'}), \text{Dist}(b_j, b_{j'}) \geq 2^{m-i}$.

In Fall (1.) gibt es ein Element b_{i+1} in B

so dass $b_j <^B b_{i+1} <^B b_{j'}$ und $\text{Dist}(b_j, b_{i+1}) = \text{Dist}(a_j, a_{i+1})$

und $\text{Dist}(b_{i+1}, b_{j'}) = \text{Dist}(a_{i+1}, a_{j'})$.

Offensichtlich ist die Bedingung $(*)_{i+1}$ erfüllt, wenn Dupl. in der $(i+1)$ -ten Runde dieses b_{i+1} wählt.

In Fall (2.) muss es mindestens ein Element $c \in B$ geben, so dass $b_j <^B c <^B b_{j'}$ und

$$\text{Dist}(b_j, c) \geq \frac{2^{m-i}}{2} = 2^{m-(i+1)} \quad \text{und} \quad \text{Dist}(c, b_{j'}) \geq \frac{2^{m-i}}{2} = 2^{m-(i+1)}.$$

• Falls $\text{Dist}(a_j, a_{i+1}) \geq 2^{m-(i+1)}$ und $\text{Dist}(a_{i+1}, a_{j'}) \geq 2^{m-(i+1)}$,
so wählt Dupl. in der $(i+1)$ -ten Runde $b_{i+1} := c$

• Falls $\text{Dist}(a_j, a_{i+1}) < 2^{m-(i+1)}$, so wählt Dupl.
das $b_{i+1} >^B b_j$ mit $\text{Dist}(b_j, b_{i+1}) = \text{Dist}(a_j, a_{i+1})$.

• Falls $\text{Dist}(a_{i+1}, a_{j'}) < 2^{m-(i+1)}$, so wählt Dupl.
das $b_{i+1} <^B b_{j'}$ mit $\text{Dist}(b_{i+1}, b_{j'}) = \text{Dist}(a_{i+1}, a_{j'})$.

Man kann leicht nachprüfen, dass in jedem der 3 Fälle die Bedingung $(*)_{i+1}$ erfüllt ist.

Fall 2: Spoiler wählt in der $(i+1)$ -ten Runde ein Element b_{i+1} in B .

Duplicators Antwort $a_{i+1} \in A$ wird analog zu Fall 1 ermittelt.

Damit sind wir fertig mit dem Induktionsschritt.
Wir haben also bewiesen, dass Dupl. so spielen kann, dass nach jeder Runde $i \in \{0, \dots, m\}$ die Bedingung $(*)_i$ erfüllt ist.

Insbes. ist nach m Runden die Bedingung $(*)_m$ erfüllt und Dupl. hat daher die Partie gewonnen.

" \Rightarrow ": Offensichtlich genügt es, folgendes zu zeigen:

Falls $|A| < |B|$ und $|A| \leq 2^m$, so hat Spoiler eine Gewinnstrategie im Spiel $G_m(A, B)$.

Dies kann man beweisen, indem man zeigt, dass Spoiler so spielen kann, dass für jedes $i \in \{0, 1, \dots, m\}$ die folgende Invariante $(**)_i$ erfüllt ist:

$(**)_i$: Sind a_1, \dots, a_i und b_1, \dots, b_i die in den Runden $1, \dots, i$ gewählten Elemente in A und B , und ist $a_{\min} := \min^A$, $a_{\max} := \max^A$, $b_{\min} := \min^B$, $b_{\max} := \max^B$, so gibt es $j, j' \in \{1, \dots, i, \min, \max\}$,

so dass

$$(a) \quad (a_j <^A a_{j'} \text{ und } b_j \geq^B b_{j'}) \text{ oder } (a_j \geq^A a_{j'} \text{ und } b_j <^B b_{j'})$$

oder

$$(b) \quad \text{Dist}(a_j, a_{j'}) < 2^{m-i} \text{ und } \text{Dist}(a_j, a_{j'}) < \text{Dist}(b_j, b_{j'})$$

Details: Übung.

□

3.2 Der Satz von Ehrenfeucht

In diesem Abschnitt wird gezeigt, dass ein enger Zusammenhang zwischen EF-Spielen und der Ausdrucksstärke der Logik erster Stufe besteht.

Insbesondere werden wir sehen, dass man EF-Spiele nutzen kann, um zu zeigen, dass bestimmte Aussagen nicht durch Formeln der Logik erster Stufe ausgedrückt werden können.

Um den Zusammenhang zwischen FO und EF-Spielen beschreiben zu können, benötigen wir folgenden Begriff:

Definition 3.12 (Quantorenstufe bzw. Quantorenrang)

Der Quantorenrang (bzw. Quantorenstufe) $qr(\varphi)$ einer FO[\exists]-Formel φ ist die maximale Anzahl von ineinander geschachtelten Quantoren, die in φ vorkommen. Per Induktion über den Formelaufbau ist $qr(\varphi)$ also wie folgt definiert:

- $qr(\varphi) = 0$ falls φ eine atomare Formel ist
- $qr(\varphi) = qr(\psi)$, falls φ von der Form $\neg\psi$ ist
- $qr(\varphi) = \max\{qr(\psi_1), qr(\psi_2)\}$, falls φ von der Form $(\psi_1 * \psi_2)$ ist (mit $*$ $\in \{\wedge, \vee, \rightarrow, \leftrightarrow\}$)
- $qr(\varphi) = qr(\psi) + 1$, falls φ von der Form $Qx\psi$ ist mit $Q \in \{\exists, \forall\}$.

Beispiele 3.13

- $qr (\exists x \forall y (x=y \vee Rxyz)) = 2$
- $qr (\exists x (Px \vee \forall y Rxyz)) = 2$
- $qr ((\exists x Px \vee \forall y (Ryyz \rightarrow y=z))) = 1$

Definition 3.14

Seien \mathcal{M}, \mathcal{B} σ -Strukturen und sei $m \in \mathbb{N}$.

\mathcal{M} und \mathcal{B} heißen m -äquivalent (kurz: $\mathcal{M} \equiv_m \mathcal{B}$),

falls sie die gleichen $FO[\sigma]$ -Sätze der Quantorenstärke $\leq m$ erfüllen, d.h. falls folgendes gilt:

f.a. $FO[\sigma]$ -Sätze φ mit $qr(\varphi) \leq m$ ist

$$\mathcal{M} \models \varphi \iff \mathcal{B} \models \varphi.$$

Satz 3.15 (Der Satz von Ehrenfeucht, 1961)

Sei σ eine ^{endliche} Funktionen-freie Signatur und seien

\mathcal{M} und \mathcal{B} zwei σ -Strukturen. Dann gilt f.a. $m \in \mathbb{N}$:

$$\mathcal{M} \equiv_m \mathcal{B} \iff \mathcal{M} \approx_m \mathcal{B}$$

d.h. \mathcal{M} und \mathcal{B} erfüllen dieselben $FO[\sigma]$ -Sätze der Quantorenstärke $\leq m$

d.h. Duplicator hat eine Gewinnstrategie im m -Runden EF-Spiel auf \mathcal{M} und \mathcal{B} .

Beweis wir den Satz von Ehrenfeucht beweisen,
wollen wir uns zunächst anschauen, wie man
den Satz benutzen kann, um zu zeigen, dass bestimmte
Aussagen nicht in der Logik erster Stufe formalisiert
werden können:

Definition 3.16

Sei S eine Klasse von Strukturen, sei
 σ eine Funktionen-freie Signatur und sei
 $C \subseteq S$ eine Klasse von σ -Strukturen.

C heißt FO-definierbar in S , falls es einen
FO[σ]-Satz φ gibt, so dass f.a. σ -Strukturen $\mathcal{M} \in S$
gilt: $\mathcal{M} \models \varphi \Leftrightarrow \mathcal{M} \in C$.

Als einfache Folgerung aus dem Satz von Ehrenfeucht
gilt man folgendes:

Korollar 3.17

Sei S eine Klasse von Strukturen, sei σ eine endliche
Funktionen-freie Signatur und sei $C \subseteq S$ eine Klasse
von σ -Strukturen.

Falls es für jedes $m \in \mathbb{N}$ σ -Strukturen $\mathcal{M}_m \in C$ und
 $\mathcal{B}_m \in S \setminus C$ gibt, so dass $\mathcal{M}_m \approx_m \mathcal{B}_m$ (d.h. Düpl.
hat eine Gewinnstrategie im m -Runden EF-Spiel auf $(\mathcal{M}_m, \mathcal{B}_m)$),
so ist C nicht FO-definierbar in S .

Beweis: Durch Widerspruch.

Angenommen, C ist doch FO-definierbar in S .

Dann gibt es einen FO[σ]-Satz φ s.d. f.a. σ -Strukturen $\mathcal{L} \in S$ gilt: $\mathcal{L} \in C \Leftrightarrow \mathcal{L} \models \varphi$.

Sei $m := qf(\varphi)$.

Laut Voraussetzung gibt es σ -Strukturen $\mathcal{A}_m \in C$ und $\mathcal{B}_m \in S \setminus C$, so dass $\mathcal{A}_m \cong_m \mathcal{B}_m$.

Gemäß des Satzes von Ehrenfeucht gilt dann: $\mathcal{A}_m \cong_m \mathcal{B}_m$, d.h. \mathcal{A}_m und \mathcal{B}_m erfüllen die gleichen FO[σ]-Sätze der Quantortiefe $\leq m$.

Insbes. gilt also: $\mathcal{A}_m \models \varphi \Leftrightarrow \mathcal{B}_m \models \varphi$.

Daher: $\mathcal{A}_m \in C \Leftrightarrow \mathcal{B}_m \in C$.
↳ wid. zu $\mathcal{A}_m \in C$ und $\mathcal{B}_m \in S \setminus C$.

□

Als einfache Anwendung von Korollar 3.17 und Satz 3.11 erhalten wir:

Satz 3.18:

Sei Ord_{\leq} die Klasse aller endlichen linearen Ordnungen $\mathcal{M} = (A, \leq^{\mathcal{M}})$, und sei $Even_{\leq}$ die Klasse aller endlichen linearen Ordnungen gerader Kardinalität, d.h. aller endl. linearen Ordnungen $\mathcal{M} = (A, \leq^{\mathcal{M}})$, bei denen $|A|$ durch 2 teilbar ist.

Dann gilt:

$Even_{\leq}$ ist nicht FO-definierbar in Ord_{\leq} .

Beweis:

Nütze Korollar 3.17 (mit $S := Ord_{\leq}$ und $C := Even_{\leq}$).

Für jedes $m \in \mathbb{N}$ sei $\mathcal{A}_m := (A, \leq^{\mathcal{A}_m})$ eine lineare Ordnung mit $|A| = 2^m + 2$ und sei $\mathcal{B}_m := (B, \leq^{\mathcal{B}_m})$ eine lineare Ordnung mit $|B| = 2^m + 1$.

○ Somit ist $\mathcal{A}_m \in Even_{\leq}$ und $\mathcal{B}_m \in Ord_{\leq} \setminus Even_{\leq}$.

Aus Satz 3.11 folgt, dass $\mathcal{A}_m \cong_m \mathcal{B}_m$.

Korollar 3.17 liefert daher, dass $Even_{\leq}$ nicht FO-definierbar ist in Ord_{\leq} \square

Beweis des Satzes von Ehrenfeucht:

Wir nutzen folgende Notation:

Definition 3.19

σ sei eine ^{endliche} ~~endliche~~ Funktionenfreie Signatur, \mathcal{A} eine σ -Struktur, $k \in \mathbb{N}$, $\vec{a} = a_1, \dots, a_k$ eine Folge von Elementen aus A und $\vec{x} = x_1, \dots, x_k$ eine Folge von k verschiedenen Elementen aus Var.

Wir definieren induktiv für jedes $m \in \mathbb{N}$ eine

FO[\exists]-Formel $\varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m(\vec{x})$ der Quantorentiefe m 79

wie folgt:

$$\varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^0(\vec{x}) := \bigwedge \left\{ \psi(\vec{x}) : \begin{array}{l} \psi \text{ ist eine atomare} \\ \text{oder eine negierte} \\ \text{atomare FO[}\exists\text{]-Formel} \\ \text{mit } \text{frei}(\psi) \subseteq \{x_1, \dots, x_k\} \\ \text{und } \mathcal{M} \models \psi[\vec{a}'] \end{array} \right\}$$

(wir würden hier folgende Notation: Für eine endliche Menge M von Formeln schreiben wir $\bigwedge_{\psi \in M} \psi$, um die Formel $\bigwedge_{\psi \in M} \psi$, d.h. die Konjunktion über alle Formeln aus M , zu bezeichnen).

Für $m > 0$ setzen wir

$$\varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m(\vec{x}) := \bigwedge_{a \in A} \exists x_{k+1} \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}', a_{k+1}}^{m-1}(\vec{x}, x_{k+1}) \wedge \forall x_{k+1} \bigvee_{a \in A} \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}', a_{k+1}}^{m-1}(\vec{x}, x_{k+1}).$$

Die Formel $\varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m(\vec{x})$ heißt m -Isomorphietyp (oder m -Hintikka-Formel) von \vec{a}' in \mathcal{M} .

Bemerkung 3.20

(a) In Def. 3.19 ist $k=0$ erlaubt.

Der m -Isomorphietyp ist dann ein Satz $\varphi_{\mathcal{M}}^m$.

(b) Für alle $k, m \in \mathbb{N}$ ist die Menge

$$m\text{-Typen}_k := \left\{ \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m(\vec{x}) : \begin{array}{l} \mathcal{M} \text{ ist eine} \\ \sigma\text{-Struktur und} \\ \vec{a}' \in A^k \end{array} \right\}$$

endlich.

(Für $m=0$ gilt das, da es nur endlich viele verschiedene atomare $\mathcal{F}[\sigma]$ -Formeln über den Variablen x_1, \dots, x_k gibt.

Für $m > 0$ folgt die Endlichkeit dann per Induktion.)

$$(2) \quad \mathcal{M} \models \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m[\vec{a}']$$

(Dies folgt leicht per Induktion nach m).

Wir beweisen nun folgende, stärkere Version des Satzes von Ehrenfeucht. (Man sieht leicht, dass Satz 3.15 unmittelbar aus dem folgenden Satz folgt).

Satz 3.21 (Ehrenfeucht, 1961)

Sei σ eine ^{endliche} Funktionen-freie Signatur, seien \mathcal{M} und \mathcal{B} zwei σ -Strukturen, seien $k, m \in \mathbb{N}$ und $\vec{a}' = a'_1, \dots, a'_k \in A$ und $\vec{b}' = b'_1, \dots, b'_k \in B$.
Dann sind äquivalent:

(a) Duplicator hat eine Gewinnstrategie im Spiel $G_m(\mathcal{M}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$

(b) $\mathcal{B} \models \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m[\vec{b}']$

(c) F.a. FO(σ)-Formeln φ mit $\text{frei}(\varphi) \subseteq \{x_1, \dots, x_k\}$ und $\text{qr}(\varphi) \leq m$ gilt:
 $\mathcal{M} \models \varphi[\vec{a}'] \iff \mathcal{B} \models \varphi[\vec{b}']$

Beweis:

"(c) \implies (b)". Es gilt $\text{qr}(\varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m) = m$ und

$\mathcal{M} \models \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m[\vec{a}']$. Aus (c) folgt daher: $\mathcal{B} \models \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^m[\vec{b}']$.

"(a) \iff (b)". Per Induktion nach m .

$m=0$:

Dupl. gewinnt $G_0(\mathcal{M}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$

\iff die Abbildung π mit $\pi(a'_i) := b'_i$ (f.a. $i=1, \dots, k$)
und $\pi(c^\mathcal{M}) = c^\mathcal{B}$ (f.a. $c \in \sigma$)

ist ein partieller Isomorphismus von \mathcal{M} nach \mathcal{B} .

Def. von $\varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^0$ $\mathcal{B} \models \varphi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^0[\vec{b}']$

$m \mapsto m+1$:

Dupl. gewinnt $G_{m+1}(\mathcal{M}, \vec{a}', B, \vec{b}')$

(\Rightarrow) f.a. $a \in A$ ex. $b \in B$ s.d. Dupl. $G_m(\mathcal{M}, \vec{a}', a, B, \vec{b}', b)$ gewinnt
und

f.a. $b \in B$ ex. $a \in A$ s.d. Dupl. $G_m(\mathcal{M}, \vec{a}', a, B, \vec{b}', b)$ gewinnt

(\Leftarrow) f.a. $a \in A$ ex. $b \in B$ s.d. $B \models \psi_{\mathcal{M}, \vec{a}', a}^m[\vec{b}', b]$
ind. ann.

f.a. $b \in B$ ex. $a \in A$ s.d. $B \models \psi_{\mathcal{M}, \vec{a}', a}^m[\vec{b}', b]$

(\Rightarrow) $B \models \left(\bigwedge_{a \in A} \exists x_{k+1} \psi_{\mathcal{M}, \vec{a}', a}^m(\vec{x}, x_{k+1}) \wedge \right.$
 $\left. \forall x_{k+1} \bigvee_{a \in A} \psi_{\mathcal{M}, \vec{a}', a}^m(\vec{x}, x_{k+1}) \right) [\vec{b}']$

(\Leftarrow) Def. $\psi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^{m+1}$ $B \models \psi_{\mathcal{M}, \vec{a}'}^{m+1}[\vec{b}']$

$\square (a) \Leftrightarrow (b)$

" $(a) \Rightarrow (c)$ ": Per Induktion nach m .

$m=0$: Wie bei " $(b) \Rightarrow (a)$ ".

$m \mapsto m+1$: Gemäß Voraussetzung gewinnt Dupl. $G_{m+1}(\mathcal{M}, \vec{a}', B, \vec{b}')$.

Sei $\psi(\vec{x})$ eine $\mathcal{F}(\mathcal{C})$ -Formel mit $\text{frei}(\psi) \subseteq \{x_1, \dots, x_k\}$

und $\text{gr}(\psi) \leq m+1$.

zu zeigen: $\mathcal{M} \models \psi[\vec{a}'] \Leftrightarrow B \models \psi[\vec{b}']$ $\textcircled{*}$

Klar: Die Menge aller Formeln ψ , die die Bedingung $(*)$ erfüllen, ist abgeschlossen unter Booleschen Kombinationen (d.h. $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow, \leftrightarrow$) und enthält gemäß Induktionsannahme alle Formeln der Quantoren tiefe $\leq m$.

Wir müssen daher OBdA nur noch den Fall betrachten, dass ψ von der Form $\exists x_{k+1} \chi(\vec{x}, x_{k+1})$ ist,

wobei $gr(\chi) = m$.

Zu zeigen: $\mathcal{A} \models \left(\exists x_{k+1} \chi(\vec{x}, x_{k+1}) \right) [\vec{a}']$
 $\Leftrightarrow \mathcal{B} \models \left(\exists x_{k+1} \chi(\vec{x}, x_{k+1}) \right) [\vec{b}']$

Zu " \Rightarrow ": Wegen $\mathcal{A} \models \left(\exists x_{k+1} \chi(\vec{x}, x_{k+1}) \right) [\vec{a}']$
 gibt es ein $a \in A$ mit $\mathcal{A} \models \chi[\vec{a}', a]$.

Da Dupl. $G_{m+1}(\mathcal{A}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$ gewinnt, muss es ein $b \in B$ geben, so dass Dupl. das Spiel $G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', a, \mathcal{B}, \vec{b}', b)$ gewinnt.

Gemäß Induktionsannahme gilt dann:

$$\mathcal{A} \models \chi[\vec{a}', a] \Leftrightarrow \mathcal{B} \models \chi[\vec{b}', b].$$

Somit gilt $\mathcal{B} \models \chi[\vec{b}', b]$ und daher

$$\mathcal{B} \models \left(\exists x_{k+1} \chi(\vec{x}, x_{k+1}) \right) [\vec{b}'].$$

Zu " \Leftarrow ": analog.

$\square_{(a) \Rightarrow (c)}$

$\square_{\text{Satz 3.21}}$

Bemerkung 3.22 (Gewinnstrategie für Spoiler)

Seien \mathcal{M}, \mathcal{B} σ -Strukturen.

Sei φ ein $\forall\exists$ -Satz s.d. $\mathcal{M} \models \varphi$ und $\mathcal{B} \not\models \varphi$.

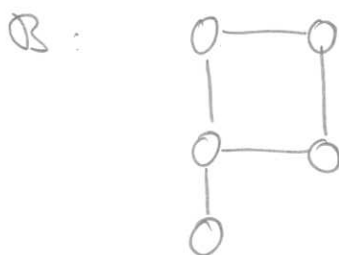
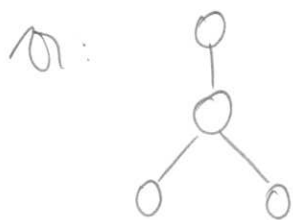
Sei $m := \text{gr}(\varphi)$.

Gemäß Satz 3.21 und Satz 3.8 hat dann

Spoiler eine Gewinnstrategie im Spiel $G_m(\mathcal{M}, \mathcal{B})$.

Der Satz φ gibt sogar direkt eine Gewinnstrategie für Spoiler an: Er gewinnt, indem er Elemente in \mathcal{M} wählt, die den \exists -Quantoren in φ entsprechen, und Elemente in \mathcal{B} , die den \forall -Quantoren in φ entsprechen.

Bsp: Seien \mathcal{M} und \mathcal{B} die Graphen



so ist $\varphi := \exists x \forall y (x=y \vee Exy)$

ein Satz mit $\mathcal{M} \models \varphi$ und $\mathcal{B} \not\models \varphi$, d.h. es gilt

$$\mathcal{M} \models \exists x \forall y (x=y \vee Exy), \quad \mathcal{B} \models \forall x \exists y (\neg x=y \wedge \neg Exy).$$

Sp. wählt in Runde 1 ein $a_1 \in A$ s.d.

$$\mathcal{A} = \left(\forall y (x=y \vee \exists x y) \right) [a_1]$$

(ein solches Element gibt es, da $\mathcal{A} \neq \emptyset$).

Wegen $\mathcal{B} \neq \emptyset$ muss für jede Antwort $b_1 \in \mathcal{B}$ von Dupl. gelten:

$$\mathcal{B} = \left(\exists y (\neg x=y \wedge \neg \exists x y) \right) [b_1]$$

In Runde 2 kann Sp. daher ein Element $b_2 \in \mathcal{B}$ auswählen, für das gilt:

$$\mathcal{B} = \left(\neg x=y \wedge \neg \exists x y \right) [b_1, b_2].$$

Für jede mögliche Antwort $a_2 \in A$, die Dupl. geben kann, gilt $\mathcal{A} = \left(x=y \vee \exists x y \right) [a_1, a_2]$.

Daher kann die Abbildung π mit $\pi(a_1) = b_1$ und $\pi(a_2) = b_2$ kein partieller Isomorphismus sein. Dupl. hat die Partie also verloren.

Bemerkung 3.23: (" \equiv_m hat nur endlich viele Äquivalenzklassen")

Aus Satz 3.21 und Bemerkung 3.20 (b) folgt, dass für jedes $m \in \mathbb{N}$ und jede Funktionen-freie Signatur σ die Relation \equiv_m nur endlich viele Äquivalenzklassen

auf der Klasse aller σ -Strukturen lat.

Die Äquivalenzklasse, zu der eine Struktur \mathcal{M} gehört, wird durch den FO[σ]-Satz $\varphi_{\mathcal{M}}^m$ definiert

Die Klasse aller σ -Strukturen ist also eine Vereinigung von endlich vielen Äquivalenzklassen von \equiv_m .

Für jeden FO[σ]-Satz φ ist

○ $\{ \mathcal{M} : \mathcal{M} \text{ ist eine } \sigma\text{-Struktur mit } \mathcal{M} \models \varphi \}$

eine Vereinigung von Äquivalenzklassen von \equiv_m .

Insbes. folgt daraus, dass es für jedes $m \in \mathbb{N}$ nur endlich viele nicht-äquivalente FO[σ]-Formeln der Quantortiefe $\leq m$ gibt.

○ Aus Satz 3.21 können wir folgende Verschärfung von Korollar 3.17 folgern:

Korollar 3.24

Ist S eine Klasse von Strukturen, σ eine ^{endlicher} Funktionen-freie Signatur und $C \subseteq S$ eine Klasse von σ -Strukturen, so sind folgende Aussagen äquivalent:

(a) C ist nicht \mathcal{F} -definierbar in S

(b) Für jedes $m \in \mathbb{N}$ gibt es σ -Strukturen $\mathcal{A}_m \in C$, $\mathcal{B}_m \in S \setminus C$, so dass $\mathcal{A}_m \cong_m \mathcal{B}_m$.

Beweis:

(b) \Rightarrow (a): würde in Korollar 3.17 bewiesen.

(a) \Rightarrow (b): Angenommen, (b) gilt nicht.

Dann gibt es ein $m \in \mathbb{N}$ so dass für alle σ -Strukturen $\mathcal{A}, \mathcal{B} \in S$ gilt:

(*) Falls $\mathcal{A} \in C$ und $\mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$, so $\mathcal{B} \in C$.

Genäß dem Satz von Ehrenfeucht gilt

$$\mathcal{A} \cong_m \mathcal{B} \quad (\Leftrightarrow) \quad \mathcal{A} \equiv_m \mathcal{B}.$$

Die Aussage (*) besagt also, dass C eine Vereinigung von Äquivalenzklassen von \equiv_m ist und durch den $\mathcal{F}(\sigma)$ -Satz

$$\psi := \bigvee \{ \varphi_{\mathcal{A}}^m : \mathcal{A} \text{ ist eine } \sigma\text{-Struktur mit } \mathcal{A} \in C \}$$

definiert wird.

D.h. f.a. σ -Strukturen $\mathcal{C} \in S$ gilt:

$$\mathcal{C} \in C \quad (\Leftrightarrow) \quad \mathcal{C} \models \psi.$$

Somit ist C \mathcal{F} -definierbar in S . \Downarrow



3.3 Logische Reduktionen

Satz 3.25 ("Graph-Zusammenhang und Erreichbarkeit sind nicht FO-definierbar")

(a) Sei UGraphs die Klasse aller endlichen ungerichteten Graphen, d.h. aller Strukturen $G = (V, E^G)$ mit $|V| < \infty$ für die gilt: f.a. $v \in V$ ist $(v, v) \notin E^G$, und f.a. $v, w \in V$ ist $(v, w) \in E^G \Leftrightarrow (w, v) \in E^G$.

Sei Conn die Klasse aller endlichen ungerichteten zusammenhängenden Graphen.

Es gilt: Conn ist nicht FO-definierbar in UGraphs.

(b) Sei RGraphs die Klasse aller endlichen Graphen $G = (V, E^G, s^G, t^G)$ mit $s^G, t^G \in V$.

Sei Reach die Klasse aller $G \in RGraphs$, in denen es einen Pfad vom Knoten s^G zum Knoten t^G gibt.

Es gilt: Reach ist nicht FO-definierbar in RGraphs.

Beweis:

(a) Durch Widerspruch.

Angenommen, φ ist ein FO[FE3]-Satz, so dass

für jeden ungerichteten endlichen Graphen $G = (V, E_G)$ ⁸⁹
 gilt: $G \models \psi \iff G$ ist zusammenhängend.

Idee: Nutze diesen Satz ψ , um einen FO[$\{=\}$]-Satz φ
 zu konstruieren, so dass für jede endliche lineare
 Ordnung $\mathcal{M} = (A, \leq^{\mathcal{M}})$ gilt:

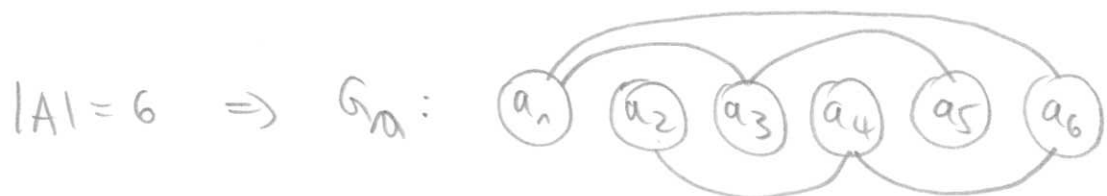
$$\mathcal{M} \models \varphi \iff |A| \text{ ist gerade.}$$

○ Von Satz 3.18 wissen wir bereits, dass es einen
 solchen Satz φ nicht geben kann.

Um den Satz φ zu konstruieren, ordnen wir jeder endlichen
 linearen Ordnung $\mathcal{M} = (A, \leq^{\mathcal{M}})$ mit

$$A = \{a_1, \dots, a_n\} \text{ und } a_1 <^{\mathcal{M}} a_2 <^{\mathcal{M}} \dots <^{\mathcal{M}} a_n$$

○ (für $n := |A|$) den Graphen $G_{\mathcal{M}}$ mit Knotenmenge A zu,
 dessen Kantenmenge aus genau den Kanten zwischen
 a_i und a_{i+2} , f.a. $i \in n-2$, und einer zusätzlichen
 Kante zwischen a_1 und a_n besteht.



Man sieht leicht, dass folgendes gilt:

G_n ist zusammenhängend $(\Leftrightarrow) |A|$ ist gerade. $(*)$

Sei nun $\chi_E(x,y)$ eine $FO[\leq]$ -Formel, die besagt

- "y = x+2" oder "x = y+2" oder
- ("x = min" und "y = max") oder
- ("y = min" und "x = max")

(Klar: eine solche $FO[\leq]$ -Formel $\chi_E(x,y)$ lässt sich leicht konstruieren).

Ausgewertet in einer linearen Ordnung \mathcal{O} "simuliert" die Formel $\chi_E(x,y)$ gewissermaßen die Kantenrelation des Graphen G_n .

Sei nun ψ der $FO[\leq]$ -Satz, der aus dem $FO[\{E\}]$ -Satz φ entsteht, indem jedes Atom der Form $E(z_1, z_2)$ durch die $FO[\leq]$ -Formel $\chi_E(z_1, z_2)$ ersetzt wird.

Der Satz ψ ist also gerade so konstruiert, dass beim Auswerten von ψ in \mathcal{O} die Antwortung von ψ im Graphen G_n simuliert wird.

Es gilt also :

$$\mathcal{A} \neq \emptyset \Leftrightarrow G_m \neq \emptyset$$

\Leftrightarrow Wahl von φ G_m ist zusammenhängend

\Leftrightarrow $|A|$ ist gerade.
 $\textcircled{*}$

Somit ist E_{even} FO-definierbar in Ord_{\leq} .

\Downarrow Widerspruch zu Satz 3.18

\square (a)

(b) Übung.

\square

Bemerkung 3.26 (Logische Reduktionen)

Die im Beweis von Satz 3.25 benützte Vorgehensweise ist unter dem Begriff logische Reduktion bekannt.

Im Beweis von Satz 3.25 wurde das Problem, einen FO-Satz zu finden, der ausdrückt, dass eine lineare Ordnung gerade Kardinalität besitzt, auf das Problem reduziert, einen FO-Satz zu finden, der Graph-Zusammenhang definiert.

D.h. es würde gezeigt: Falls Graph-Zusammenhang⁹²

\mathcal{F}_0 -definierbar ist, so ist auch die Aussage

"eine lineare Ordnung hat gerade Kardinalität"

\mathcal{F}_0 -definierbar.

Dies würde dadurch erreicht, dass man innerhalb einer linearen Ordnung einen geeigneten Graphen "simuliert" (bzw. "interpretiert"), indem man die

○ Kantenrelation des Graphen durch eine \mathcal{F}_0 -Formel beschreibt.

Generell ist diese Methode der logischen Reduktionen (bzw. "logischen Interpretationen") oft nützlich,

um bereits bekannte Nicht-Definierbarkeits-Resultate

○ auf neue Nicht-Definierbarkeits-Resultate zu übertragen.

3.4 Der Satz von Hanf

Der Satz von Hanf liefert ein hinreichendes Kriterium für die m -Äquivalenz zweier Strukturen, so dass man durch eine einfache Anwendung dieses Satzes leicht zeigen kann, dass $\mathcal{M} \approx_m \mathcal{B}$, ohne dabei explizit eine Gewinnstrategie für Duplicator im m -Runden EF-Spiel konstruieren zu müssen.

Bevor wir die exakte Formulierung des Satzes von Hanf angeben können, benötigen wir noch ein paar Notationen.

Definition 3.27 (Gaitman-Graph, Distanzfunktion, Nachbarschaft)

Sei σ eine Funktionen-freie Signatur und sei \mathcal{M} eine σ -Struktur.

(a) Der Gaitman-Graph $G(\mathcal{M})$ von \mathcal{M} ist der ungerichtete Graph mit Knotenmenge $V^{G(\mathcal{M})} := A$ und

Kantenmenge $E^{G(\mathcal{M})} := \left\{ (u, v) : \begin{array}{l} u \neq v \text{ und es gibt ein } R \in \sigma \\ \text{und ein Tupel } (a_1, \dots, a_r) \in R^{\mathcal{M}} \\ \text{s.d. } u, v \in \{a_1, \dots, a_r\} \end{array} \right\}$

(b) Die Distanzfunktion $\text{Dist}^{\mathcal{D}} : A \times A \rightarrow \mathbb{N}$
 ist definiert durch

$$\text{Dist}^{\mathcal{D}}(u, v) := \begin{cases} 0 & \text{falls } u=v \\ \infty & \text{falls } u \neq v \text{ und es in } G(\mathcal{D}) \\ & \text{keinen Pfad von } u \text{ nach } v \text{ gibt} \\ \min \{ l \in \mathbb{N} : \text{es gibt in } G(\mathcal{D}) \text{ einen} \\ & \text{Pfad der Lange } l \text{ von} \\ & u \text{ nach } v \} \text{ , sonst} \end{cases}$$

Ist $u \in A$ und $U \subseteq A$, so setzen wir

$$\text{Dist}^{\mathcal{D}}(u, U) := \min \{ \text{Dist}^{\mathcal{D}}(u, v) : v \in U \}$$

(c) Fur ein $a \in A$ und eine Zahl $r \in \mathbb{N}$ ist die
 r -Umgebung (oder: r -Nachbarschaft) von a die Menge

$$N_r^{\mathcal{D}}(a) := \{ a' \in A : \text{Dist}^{\mathcal{D}}(a, a') \leq r \}$$

Skizze:



Ist $U \subseteq A$, so setzen wir

$$N_r^{\mathcal{D}}(U) := \{ a' \in A : \text{Dist}^{\mathcal{D}}(a', U) \leq r \} \\ = \bigcup_{u \in U} N_r^{\mathcal{D}}(u)$$

Ist $U = \{ a_1, \dots, a_k \}$, so schreiben wir auch

$$N_r^{\mathcal{D}}(a_1, \dots, a_k) \text{ an Stelle von } N_r^{\mathcal{D}}(U).$$

(d) Ist $U \subseteq A$, so schreiben wir $\mathcal{M}|_U$ für die durch die Menge U induzierte Substruktur von \mathcal{M} , wobei in σ vorkommende Konstantensymbole ignoriert werden. D.h.:

$$\mathcal{M}|_U := \left(U, \left(R^{\mathcal{M}} \cap U^{\text{ar}(R)} \right)_{R \in \sigma} \right).$$

Insbes. ist $\mathcal{M}|_U$ eine Struktur über der Signatur $\sigma \setminus \{c : c \text{ ist Konstantensymbol in } \sigma\}$.

(e) Ist $U \subseteq A$ und sind $a_1, \dots, a_i \in U$, so schreiben wir $(\mathcal{M}|_U, a_1, \dots, a_i)$ für die Struktur

$$\left(U, \left(R^{\mathcal{M}} \cap U^{\text{ar}(R)} \right)_{R \in \sigma}, a_1, \dots, a_i \right)$$

Insbes ist $(\mathcal{M}|_U, a_1, \dots, a_i)$ eine Struktur über einer Signatur, die aus den Relationssymbolen von σ und i zusätzlichen Konstantensymbolen besteht.

(f) Sind $a_1, \dots, a_i \in A$ so schreiben wir

$$N_r^{\mathcal{M}}(a_1, \dots, a_i) \text{ an Stelle von } \left(\mathcal{M}|_{N_r^{\mathcal{M}}(a_1, \dots, a_i)}, a_1, \dots, a_i \right).$$

Definition 3.28 (r -Umgebungstypen)

Sei σ eine Funktionenfreie Signatur,
 \mathcal{A} eine σ -Struktur, $a \in A$, $r \in \mathbb{N}$.

(a) Der r -Umgebungstyp von a in \mathcal{A}
 die Struktur

$$\mathcal{N}_r^{\mathcal{A}}(a) \stackrel{\text{Def}}{=} (\mathcal{A} \upharpoonright_{N_r^{\mathcal{A}}(a)}, a)$$

(b) Ist \mathcal{B} ein r -Umgebungstyp, so bezeichnet

$$\#_{\mathcal{B}}(\mathcal{A}) := |\{a \in A : \mathcal{N}_r^{\mathcal{A}}(a) \cong \mathcal{B}\}|$$

die Anzahl der Elemente in A , deren
 r -Umgebungstyp isomorph zu \mathcal{B} ist.

Satz 3.28 (Satz von Hanf, 1965)

Sei σ eine Funktionenfreie Signatur, seien \mathcal{A}
 und \mathcal{B} σ -Strukturen und sei $m \in \mathbb{N}$. Falls gilt:

(1) es gibt eine Zahl $e \geq 1$, so dass jede 3^m -Umgebung
 eines Elements in \mathcal{A} bzw. \mathcal{B} höchstens e
 Elemente besitzt, und

(2) für jeden 3^m -Umgebungstyp \mathcal{B} ist

$$\#_{\mathcal{B}}(\mathcal{A}) = \#_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) \quad \text{oder} \quad \#_{\mathcal{B}}(\mathcal{A}), \#_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) \geq (m+k) \cdot e,$$

wobei k die Anzahl der Konstantensymbole in σ ist, und

(3) σ enthält keine(n) Konstantensymbol(e) oder

für $\vec{c}^A := (c^A)_{c \in \sigma}$ und $\vec{c}^B := (c^B)_{c \in \sigma}$ gilt:

$$W_{\Sigma^m}^m(\vec{c}^A) \cong W_{\Sigma^m}^B(\vec{c}^B)$$

dann ist $\mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$.

Beachte: Falls \mathcal{A} und \mathcal{B} endlich sind, so kann man Bedingung (1) z.B. dadurch erfüllen, dass man $e := \max\{|\mathcal{A}|, |\mathcal{B}|\}$ wählt).

Beweis:

Seien \mathcal{A} , \mathcal{B} , m gegeben, die die Voraussetzungen des Satzes erfüllen.

Um zu zeigen, dass $\mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$ ist, zeigen wir, dass

Duplicator im Spiel $G_m(\mathcal{A}, \mathcal{B})$ so spielen kann, dass für jedes $i \in \{0, 1, \dots, m\}$ gilt:

(*)_i: Sind a_1, \dots, a_i bzw. b_1, \dots, b_i die in den ersten i Runden gewählten Elemente in \mathcal{A} und \mathcal{B} , so gilt:

$$W_{\Sigma^m}^{\mathcal{A}}(\vec{c}^{\mathcal{A}}, a_1, \dots, a_i) \cong W_{\Sigma^m}^{\mathcal{B}}(\vec{c}^{\mathcal{B}}, b_1, \dots, b_i)$$

Für $i \in \{0, 1, \dots, m\}$ sind die Zahlen $r_i \in \mathbb{N}$ dabei so gewählt, dass gilt: $r_m = 0$ und

$$\text{für alle } i < m \text{ ist } r_i = 3r_{i+1} + 1$$

(Einfaches Nachrechnen zeigt, dass $r_i = \frac{3^{m-i} - 1}{2}$.

$$\text{Insbes ist } r_0 = \frac{3^m - 1}{2} \leq 3^m).$$

Per Induktion nach i zeigen wir, dass Dupl. so spielen kann, dass nach Runde i die Bedingung $(*)_i$ erfüllt ist.

$i=0$: Falls σ kein(ke) Konstantensymbol(e) enthält, so sagt $(*)_0$ nichts aus.

Falls σ Konstantensymbole enthält, so ist $(*)_0$ gemäß Voraussetzung (3) erfüllt (beachte, dass $r_0 \leq 3^m$).

$i \rightarrow i+1$: Gemäß Induktionsannahme ist $(*)_i$ nach Runde i erfüllt.

Wir müssen zeigen, dass Duplicator in Runde $i+1$ so spielen kann, dass $(*)_{i+1}$ nach Runde $i+1$ erfüllt ist.

Wir betrachten hier nur den Fall, dass Spieler in Runde $i+1$ ein Element a_{i+1} in A wählt.

(Der Fall, dass Sp. ein b_{i+1} in B wählt, kann analog, durch Vertauschen der Rollen von A und B behandelt werden.)

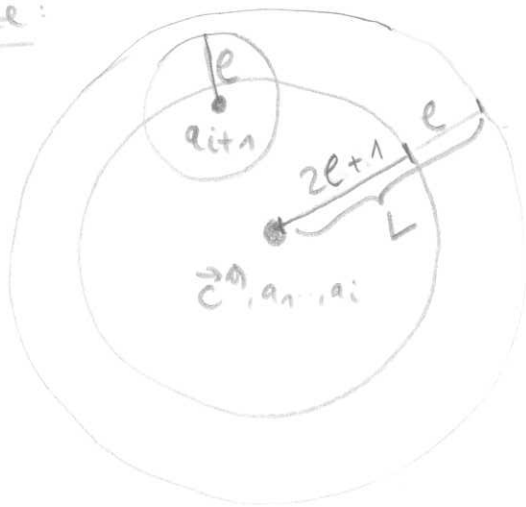
Sei $e := r_{i+1}$ und $L := r_i$. Gemäß der Wahl 99
 der r_i gilt: $L = 3e + 1$. Gemäß $(*)_i$ gibt es einen

Isomorphismus $\Pi: W_L^{\mathbb{N}}(\vec{c}^{\mathbb{N}}, a_1, \dots, a_i) \cong W_L^{\mathbb{B}}(\vec{c}^{\mathbb{B}}, b_1, \dots, b_i) \quad (*)$

Sei $a_{i+1} \in A$ das von Sp. in Runde $i+1$ gewählte Element.

Fall 1: $a_{i+1} \in N_{2e+1}^{\mathbb{N}}(\vec{c}^{\mathbb{N}}, a_1, \dots, a_i)$

Skizze:



Es gilt: $N_e^{\mathbb{N}}(a_{i+1}) \subseteq N_L^{\mathbb{N}}(\vec{c}^{\mathbb{N}}, a_1, \dots, a_i)$, und

daher $N_e^{\mathbb{N}}(\vec{c}^{\mathbb{N}}, a_1, \dots, a_i, a_{i+1}) \subseteq N_L^{\mathbb{N}}(\vec{c}, a_1, \dots, a_i)$.

Für $b_{i+1} := \Pi(a_{i+1})$ folgt daher aus $(*)$, dass

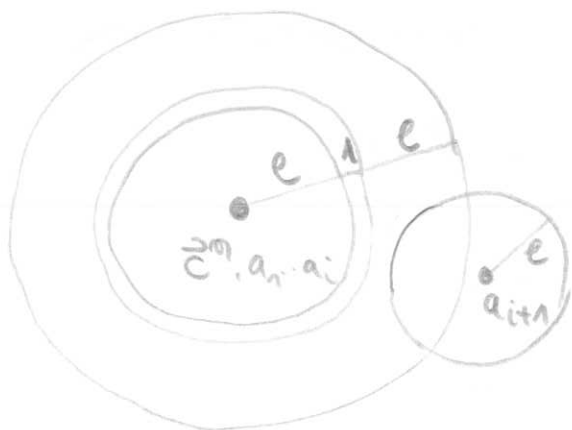
$$N_e^{\mathbb{N}}(\vec{c}^{\mathbb{N}}, a_1, \dots, a_i, a_{i+1}) \cong N_e^{\mathbb{B}}(\vec{c}^{\mathbb{B}}, b_1, \dots, b_i, b_{i+1}),$$

und somit ist $(*)_{i+1}$ erfüllt, wenn Dupl. in Runde $i+1$ das Element b_{i+1} wählt.

Fall 2: $a_{i+n} \notin N_{2\ell+1}^{\mathcal{M}}(\vec{c}, a_1, \dots, a_i)$

109

Skizze:



Es gilt: $\text{Dist}^{\mathcal{M}}(a_{i+n}, \{\vec{c}^{\mathcal{M}}, a_1, \dots, a_i\}) > 2\ell + 1$, d.h.

$$N_e^{\mathcal{M}}(\vec{c}^{\mathcal{M}}, a_1, \dots, a_i) \cap N_e^{\mathcal{M}}(a_{i+n}) = \emptyset \quad \text{und}$$

kein Tupel einer Relation in \mathcal{M} enthält sowohl Elemente aus $N_e^{\mathcal{M}}(\vec{c}^{\mathcal{M}}, a_1, \dots, a_i)$ als auch Elemente aus $N_e^{\mathcal{M}}(a_{i+n})$.

Somit ist $N_e^{\mathcal{M}}(\vec{c}^{\mathcal{M}}, a_1, \dots, a_i, a_{i+n})$ die "disjunkte Vereinigung" der beiden Strukturen $N_e^{\mathcal{M}}(\vec{c}^{\mathcal{M}}, a_1, \dots, a_i)$ und $N_e^{\mathcal{M}}(a_{i+n})$.

Um $\textcircled{*}_{i+n}$ zu gewährleisten, genügt es daher, ein $b_{i+n} \in \mathcal{B}$ zu finden, für das gilt:

$$(I) \quad N_e^{\mathcal{B}}(b_{i+n}) \cong N_e^{\mathcal{M}}(a_{i+n}) \quad \text{und}$$

$$(II) \quad b_{i+n} \notin N_{2\ell+1}^{\mathcal{B}}(\vec{c}^{\mathcal{B}}, b_1, \dots, b_i).$$

(Beachte: Dann gilt nämlich $N_e^{\mathcal{M}}(\vec{c}^{\mathcal{M}}, a_1, \dots, a_i, a_{i+n}) \cong N_e^{\mathcal{B}}(\vec{c}^{\mathcal{B}}, b_1, \dots, b_i, b_{i+n})$)

Sei g der l -Umgebungsstyp von a_{i+n} in \mathcal{A} , d.h.

$$g := W_e^{\mathcal{A}}(a_{i+n}).$$

Man sieht leicht, dass aus Voraussetzung (2) wegen $l \leq 3^m$ folgt:

$$\textcircled{1}: \quad \#_g(\mathcal{A}) = \#_g(\mathcal{B}) \quad \text{oder} \quad \#_g(\mathcal{A}), \#_g(\mathcal{B}) \geq (k+m) \cdot e$$

Aus $\textcircled{1}$: $\bar{m} = L = 3l+1$ und Voraussetzung (1) folgt außerdem:

$$\begin{aligned} \textcircled{2}: \quad & \left| \{ a' \in N_{2l+n}^{\mathcal{A}}(\vec{c}^{\mathcal{A}}, a_1, \dots, a_i) : W_e^{\mathcal{A}}(a') \cong g \} \right| \\ & \stackrel{\textcircled{1}}{=} \left| \{ b' \in N_{2l+n}^{\mathcal{B}}(\vec{c}^{\mathcal{B}}, b_1, \dots, b_i) : W_e^{\mathcal{B}}(b') \cong g \} \right| \\ & \stackrel{\textcircled{1}}{\leq} (k+m-1) \cdot e. \end{aligned}$$

Aus $\textcircled{1}$ und $\textcircled{2}$ folgt für

$$z := \left| \{ b' \in \mathcal{B} : b' \notin N_{2l+n}^{\mathcal{B}}(\vec{c}^{\mathcal{B}}, b_1, \dots, b_i) \text{ und } W_e^{\mathcal{B}}(b') \cong g \} \right|,$$

Class

$$\begin{aligned} z &= \left| \{ a' \in \mathcal{A} : a' \notin N_{2l+n}^{\mathcal{A}}(\vec{c}^{\mathcal{A}}, a_1, \dots, a_i) \text{ und } W_e^{\mathcal{A}}(a') \cong g \} \right| \\ &\geq 1 \quad (\text{da } a_{i+n} \notin N_{2l+n}^{\mathcal{A}}(\vec{c}^{\mathcal{A}}, a_1, \dots, a_i) \text{ und } W_e^{\mathcal{A}}(a_{i+n}) \cong g) \end{aligned}$$

oder

$$z \geq (k+m) \cdot e - (k+m-1) \cdot e = e \geq 1.$$

Wegen $z \geq 1$ kann Dupl. also ein $b_{i+n} \in \mathcal{B}$ finden mit

$$W_e^{\mathcal{B}}(b_{i+n}) \cong W_e^{\mathcal{A}}(a_{i+n}) \quad \text{und} \quad b_{i+n} \notin N_{2l+n}^{\mathcal{B}}(\vec{c}^{\mathcal{B}}, b_1, \dots, b_i).$$

Die Bedingung $\textcircled{1}_{i+n}$ ist dann nach Runde $i+n$ erfüllt.

Für $i=m$ gilt insbes nach Rindele m , dass (Beachte: $r_m=0$) 102

$$\mathcal{W}_0^{\mathcal{M}}(\vec{c}^{\mathcal{M}}, a_1, \dots, a_m) \cong \mathcal{W}_0^{\mathcal{B}}(\vec{c}^{\mathcal{B}}, b_1, \dots, b_m),$$

d.h. Duplicator hat die Partie gewonnen.

□ Satz von Hanf

Die Hanf-Lokalität der Logik erster Stufe:

Der Satz von Hanf liefert ein hinreichendes Kriterium, mit dem man leicht zeigen kann, dass zwei Strukturen m -äquivalent sind.

Der Satz von Hanf besagt, dass alle \mathcal{L}_m -Sätze der Quantorenstufe m in dem Sinne "lokal" sind, dass sie mit ihrer Umgebung von Radius 3^m "sprechen können".

Im Folgenden wird diese Lokalität der Logik erster Stufe etwas genauer dargestellt.

Definition 3.29 (Hanf-Lokalität)

Sei σ eine relationale Signatur (d.h. σ enthält keine Funktions- und keine Konstantensymbole).

(a) Seien \mathcal{M}, \mathcal{B} endliche σ -Strukturen und sei $r \in \mathbb{N}$.

\mathcal{M} und \mathcal{B} heißen r -bijektiv, kurz: $\mathcal{M} \stackrel{r}{\leftrightarrow} \mathcal{B}$, falls

für jeden r -Umgebungsstyp \mathcal{S} gilt: $\#_{\mathcal{S}}(\mathcal{M}) = \#_{\mathcal{S}}(\mathcal{B})$.

(6) Sei S eine Klasse endlicher σ -Strukturen
und sei $C \subseteq S$.

C heißt Hanf-lokal in S , falls es eine Zahl $r \in \mathbb{N}$
gibt, so dass für alle $\mathcal{A}, \mathcal{B} \in S$ gilt:

$$\text{Falls } \mathcal{A} \xrightarrow[r]{\sim} \mathcal{B}, \text{ so } (\mathcal{A} \in C \Leftrightarrow \mathcal{B} \in C).$$

Als einfache Folgerung aus dem Satz von Hanf erhält man:

Satz 3.30 (Hanf-Lokalität von FO)

Sei σ eine ^{endliche} relationale Signatur und sei S eine
Klasse endlicher σ -Strukturen. Dann gilt für jeden

FO[σ]-Satz φ :

$$\{ \mathcal{A} \in S : \mathcal{A} \models \varphi \} \text{ ist Hanf-lokal in } S.$$

Beweis:

○ Sei $m := gr(\varphi)$ und sei $r := 3^m$.

Für $\mathcal{A}, \mathcal{B} \in S$ mit $\mathcal{A} \xrightarrow[r]{\sim} \mathcal{B}$ gilt:

Für jeden 3^m -Umgebungsgraph \mathcal{G} ist $\#_{\mathcal{G}}(\mathcal{A}) = \#_{\mathcal{G}}(\mathcal{B})$.

Somit ist Voraussetzung (2) des Satzes von Hanf erfüllt.

Voraussetzungen (1) und (3) sind erfüllt, da \mathcal{A} und \mathcal{B}
endlich sind und da σ keine Konstantensymbole enthält.

Gemäß Satz von Hanf gilt daher: $\mathcal{A} \approx_m \mathcal{B}$.

Wegen $m = gr(\varphi)$ gilt: $\mathcal{A} \models \varphi \Leftrightarrow \mathcal{B} \models \varphi$.

Somit ist $\{ \mathcal{A} \in S : \mathcal{A} \models \varphi \}$ Hanf-lokal in S . \square

Bemerkung 3.31

Indem man zeigt, dass eine Klasse C nicht Hauf-lokal in S ist, kann man (unter Verwendung von Satz 3.30) folgern, dass C nicht \mathcal{F}_0 -definierbar in S ist.

Dass C nicht Hauf-lokal in S ist, kann man dadurch zeigen, dass man für jede Zahl $r \in \mathbb{N}$ Strukturen $\mathcal{A}_r \in C$ und $\mathcal{B}_r \in S \setminus C$ mit $\mathcal{A}_r \xrightarrow[r]{\cong} \mathcal{B}_r$ angibt.

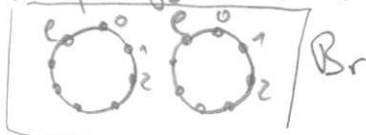
Beispiel 3.32

Die Verwendung der Hauf-Lokalität von \mathcal{F}_0 liefert
 einen alternativen Beweis von Satz 3.25 (a):
 Conn ist nicht \mathcal{F}_0 -definierbar in Ugraphs.

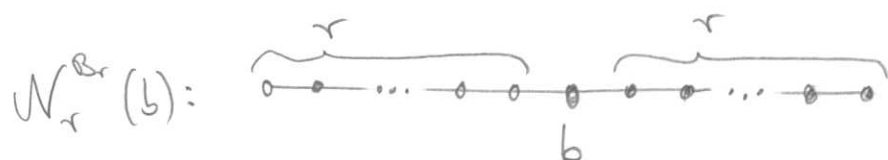
Beweis: Gemäß Bemerkung 3.31 reicht es, zu zeigen, dass Conn nicht Hauf-lokal in Ugraphs ist.
 Wir müssen also für jedes $r \in \mathbb{N}$ einen zusammenhängenden Graphen \mathcal{A}_r und einen nicht-zusammenhängenden Graphen \mathcal{B}_r finden, so dass $\mathcal{A}_r \xrightarrow[r]{\cong} \mathcal{B}_r$.

Sei $r \in \mathbb{N}$ beliebig.

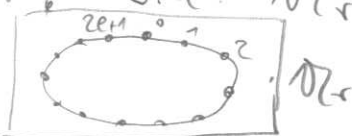
Als B_r wählen wir einen Graph, der aus zwei disjunkten Kreisen auf je $l+1$ Knoten besteht, wobei $l \geq 2r+1$ ist.



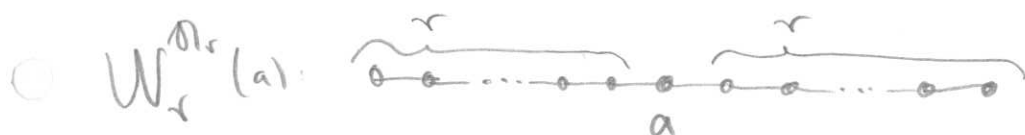
Wegen $l \geq 2r+1$ sieht jeder r -Umgebungsotyp eines Knotens $b \in B_r$ folgendermaßen aus:



Als Struktur A_r wählen wir einen Kreis, der genauso viele Knoten wie B_r hat. D.h. A_r ist ein Kreis auf $2l+2$ Knoten.



Jeder r -Umgebungsotyp eines Knotens $a \in A_r$ sieht folgendermaßen aus:



D.h.: Für alle $a \in A_r$ und $b \in B_r$ ist $W_r^{A_r}(a) \cong W_r^{B_r}(b)$.

Somit gilt für jeden r -Umgebungsotyp g : $\#_g(A_r) = \#_g(B_r)$,

also $A_r \xrightarrow{r} B_r$.

Wegen $A_r \in \text{Conn}$, $B_r \in \text{UGraphs} \setminus \text{Conn}$ ist Conn daher nicht Haf-Lokal in UGraphs, also auch nicht Fo-definierbar in UGraphs.

3.5 Der Satz von Fraïssé

Die Charakterisierung der m -Äquivalenz durch EF-Spiele ist eine gute Sichtweise, um Beweisideen zu finden, indem man nach einer Gewinnstrategie für Duplicator im m -Runden EF-Spiel sucht. Um Nichtausdrückbarkeitsbeweise exakt aufschreiben zu können, ist die im Folgenden vorgestellte Charakterisierung von Fraïssé sehr elegant.

Definition 3.33 ($\text{Part}(\mathcal{A}, \mathcal{B})$)

- (a) Sind \mathcal{A}, \mathcal{B} σ -Strukturen, so bezeichnet $\text{Part}(\mathcal{A}, \mathcal{B})$ die Menge aller partiellen Isomorphismen von \mathcal{A} nach \mathcal{B} .
- (b) Wir schreiben $p: a_1, \dots, a_k \mapsto b_1, \dots, b_k$ um die Abbildung p mit $\text{Def}(p) = \{a_1, \dots, a_k\}$ und $p(a_i) = b_i \ \forall a_i \in \{1, \dots, k\}$ zu bezeichnen.
- (c) Oft identifizieren wir eine Abbildung p mit ihrem Graph $\{(a_i, p(a_i)) : a_i \in \text{Def}(p)\}$.
Insbes. bedeutet $p \subseteq q$, dass q eine Erweiterung von p ist, d.h. $\text{Def}(p) \subseteq \text{Def}(q)$ und $p(a) = q(a) \ \forall a \in \text{Def}(p)$.

$p(a) = q(a) \quad \forall a. a \in \text{Def}(p).$

Definition 3.34 ($W_m(\mathcal{M}, \mathcal{B})$)

Sei σ eine Funktionen-freie Signatur.
 \mathcal{M} und \mathcal{B} seien σ -Strukturen, und sei $m \in \mathbb{N}$.

Die Menge $W_m(\mathcal{M}, \mathcal{B})$ aller Gewinnpositionen
für Duplicator besteht aus allen Abbildungen

$p: \vec{a}, (c^{\mathcal{M}})_{c \in \sigma} \mapsto \vec{b}, (c^{\mathcal{B}})_{c \in \sigma}$

für die $\vec{a} = a_1, \dots, a_k \in A, \vec{b} = b_1, \dots, b_k \in B, k \in \mathbb{N}$,
so dass Duplicator das Spiel $G_m(\mathcal{M}, \vec{a}, \mathcal{B}, \vec{b})$ gewinnt.

Definition 3.34 (Hin- und Her-System; m -Isomorphie)

Sei σ eine Funktionen-freie Signatur und sei $m \in \mathbb{N}$.
Zwei σ -Strukturen \mathcal{M} und \mathcal{B} heißen m -isomorph

(kurz: $\mathcal{M} \cong_m \mathcal{B}$), falls es eine Folge

$(I_j)_{j=0, \dots, m}$ mit den folgenden 3 Eigenschaften gibt:

(1) Für jedes $j \in \{0, \dots, m\}$ ist $\emptyset \neq I_j \subseteq \text{Part}(\mathcal{M}, \mathcal{B})$
(d.h. I_j ist eine nicht-leere Menge partieller Isomorphismen von \mathcal{M} nach \mathcal{B})

(2) "Hin-Eigenschaft": Für jedes $j < m$, jedes $p \in I_{j+1}$ und
jedes $a \in A$ gibt es ein $q \in I_j$ s.d. $q \geq p$ und
 $a \in \text{Def}(q)$ (d.h. es gibt eine Erweiterung von p , in

deren Definitionsbereich a liegt).

(3) "Her-Eigenschaft": Für jedes $j < m$, jedes $p \in I_{j+1}$ und jedes $b \in B$ gibt es ein $q \in I_j$, so dass $q \geq p$ und $b \in \text{Bild}(q)$ (d.h. es gibt eine Erweiterung von p , in deren Bild b liegt).

Falls $(I_j)_{j \leq m}$ die Eigenschaften (1), (2) und (3) hat, so nennen wir $(I_j)_{j \leq m}$ ein Hin- und Her-System (der Ordnung m), schreiben $(I_j)_{j \leq m}: \mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$ und sagen \mathcal{A} und \mathcal{B} sind m -isomorph vermöge $(I_j)_{j \leq m}$.

Anschaulich bedeuten die Bedingungen (2) und (3) folgendes: In I_{j+1} liegen nur solche partielle Isomorphismen p , die sich $(j+1)$ -mal erweitern lassen. Die Erweiterungen p_j, p_{j-1}, \dots, p_0 , die man dabei nacheinander erhält, sind allesamt partielle Isomorphismen, die in den Mengen I_j, I_{j-1}, \dots, I_0 liegen.

Der folgende Satz besagt, dass zwei Strukturen \mathcal{A} und \mathcal{B} genau dann m -isomorph sind, wenn Duplicator das m -Runden EF-Spiel auf \mathcal{A} und \mathcal{B} gewinnt. Zur Formulierung des Satzes brauchen wir noch folgende Definition:

Definition 3.35 ($W_m(\mathcal{A}, \mathcal{B})$)

Sei σ eine Funktionenfreie Signatur.

\mathcal{A} und \mathcal{B} seien σ -Strukturen, und es sei $m \in \mathbb{N}$.

Die Menge $W_m(\mathcal{A}, \mathcal{B})$ aller
Gewinnpositionen für Duplicator besteht aus

allen Abbildungen

$$\rho: \vec{a}', (c^{\mathcal{A}})_{c \in \sigma} \mapsto \vec{b}', (c^{\mathcal{B}})_{c \in \sigma},$$

für die $\vec{a}' = a'_1, \dots, a'_k \in A$, $\vec{b}' = b'_1, \dots, b'_k \in B$, $k \in \mathbb{N}$

so dass Duplicator das Spiel

$G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$ gewinnt.

Satz 3.36 (Zur Form (E))

Sei σ eine endliche, Funktionenfreie Signatur.

\mathcal{A} und \mathcal{B} seien σ -Strukturen, $k, m \in \mathbb{N}$,

$\vec{a}' = a'_1, \dots, a'_k \in A$ und $\vec{b}' = b'_1, \dots, b'_k \in B$.

Dann sind äquivalent:

(a) Duplicator hat eine Gewinnstrategie im Spiel

$$G_m(\mathcal{A}, \vec{a}', \mathcal{B}, \vec{b}')$$

(b) $(W_j(\mathcal{A}, \mathcal{B}))_{j \in m} : \mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$ und

$$(\vec{a}', (c^{\mathcal{A}})_{c \in \sigma}) \mapsto \vec{b}', (c^{\mathcal{B}})_{c \in \sigma} \in W_m(\mathcal{A}, \mathcal{B})$$

(c) Es gibt $(I_j)_{j \in m}$, so dass $(I_j)_{j \in m} : \mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$ und

$$(\vec{a}', (c^{\mathcal{A}})_{c \in \sigma}) \mapsto \vec{b}', (c^{\mathcal{B}})_{c \in \sigma} \in I_m.$$

Beweis:

"(a) \Rightarrow (b)": Gilt gemäß der Definition der Menge

$W_j(\mathcal{A}, \mathcal{B})$ die Gewinnpositionen für Duplicator.

"(b) \Rightarrow (c)": Gilt mit $(I_j)_{j \in m} := (W_j(\mathcal{A}, \mathcal{B}))_{j \in m}$.

"(c) \Rightarrow (a)": Gemäß Voraussetzung gibt es $(I_j)_{j \in m}$,

so dass $(I_j)_{j \in m} : M \cong_m B \text{ und}$

$(\vec{a}', (c^\sigma)_{c \in \sigma} \mapsto \vec{b}', (c^B)_{c \in \sigma}) \in I_m.$

Per Induktion nach i zeigen wir, dass Duplicator $(I_j)_{j \in m}$ nutzen kann, um das Spiel $G_m(M, \vec{a}', B, \vec{b}')$ so zu spielen, dass für jedes $i \in \{0, \dots, m\}$ gilt.

(*) $_i$: Sind a_1, \dots, a_k bzw b_1, \dots, b_k die in den Runden $1, \dots, i$ in A bzw B gewählten Elemente, so gibt es einen partiellen Isomorphismus $p \in I_{m-i}$, so dass $a'_1, \dots, a'_k, (c^\sigma)_{c \in \sigma}, a_1, \dots, a_i \in \text{Def}(p)$ und

$p(a'_j) = b'_j$ für alle $j \in \{1, \dots, k\}$,

$p(c^\sigma) = c^B$ für alle $c \in \sigma$ und

$p(a_j) = b_j$ für alle $j \in \{1, \dots, i\}$.

$i=0$: (*) $_0$ gilt, da $(\vec{a}', (c^\sigma)_{c \in \sigma} \mapsto \vec{b}', (c^B)_{c \in \sigma}) \in I_m.$

$i \rightarrow i+1$: Sei p der partielle Isomorphismus aus I_{m-i} , der gemäß Induktionsannahme (*) $_i$ existiert.

Fall 1: Spoiler wählt in Runde $i+1$ ein $a_{i+1} \in A$.

Gemäß der "Hin-Eigenschaft" gibt es eine Erweiterung $q \supseteq p$ in I_{m-i-1} , in deren Definitionsbereich a_{i+1} liegt.

111

Duplicator kann in Runde $i+1$ daher mit $b_{i+1} := g(a_{i+1})$ antworten und hat damit die Bedingung $(*)_{i+1}$ erfüllt.

Fall 2: Spieler wählt in Runde $i+1$ ein $b_{i+1} \in B$.

Gemäß der "Her-Eigenschaft" gibt es eine Erweiterung $g \supseteq p$ in I_{m-i-1} , in deren Bild b_{i+1} liegt.

Duplicator kann daher mit einem a_{i+1} antworten, für das $g(a_{i+1}) = b_{i+1}$ gilt, und hat damit die Bedingung $(*)_{i+1}$ erfüllt. \square

Als direkte Folgerung aus dem Satz von Ehrenfeucht und Satz 3.36 erhalten wir:

Korollar 3.37

Sei σ eine endliche, Funktionen-freie Signatur, seien \mathcal{A} und \mathcal{B} σ -Strukturen und sei $m \in \mathbb{N}$.

Äquivalent sind:

- (a) $\mathcal{A} \approx_m \mathcal{B}$ (d.h. Dupl. gewinnt das m -Runden EF-Spiel auf $(\mathcal{A}, \mathcal{B})$)
- (b) $\mathcal{A} \equiv_m \mathcal{B}$
- (c) $\mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$
- (d) $\mathcal{B} \equiv \mathcal{U}_m^m$

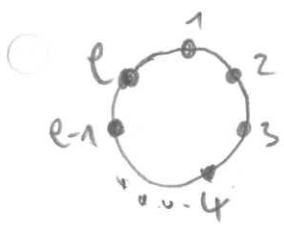
Die Äquivalenz von (b) und (c), d.h. $\mathcal{A} \equiv_m \mathcal{B} \Leftrightarrow \mathcal{A} \cong_m \mathcal{B}$ ist als "Satz von Fraïssé" bekannt.

Beispiel 3.38

Die Verwendung des Satzes von Fraïssé liefert einen alternativen Beweis von Satz 3.25(a):

Conn ist nicht FO-definierbar in Graphs:

Beweis: Für jedes $\ell \in \mathbb{N}_{\geq 1}$ sei G_ℓ ein ungerichteter Kreis der Länge ℓ , d.h. G_ℓ hat Knotenmenge $\{1, \dots, \ell\}$



und Kantenmenge

$$E^{G_\ell} := \{ (i, i+1) : 1 \leq i < \ell \} \cup \{ (\ell, 1) \} \\ \cup \{ (i+1, i) : 1 \leq i < \ell \} \cup \{ (1, \ell) \}.$$

Für $\ell, k \in \mathbb{N}_{\geq 1}$ sei $G_{\ell, k}$ die disjunkte Vereinigung von G_ℓ und G_k , d.h. $G_{\ell, k}$ besteht aus zwei ungerichteten Kreisen der Längen ℓ und k .

Wir zeigen, dass für alle $m \in \mathbb{N}$ und alle ℓ, k mit $\ell, k > 2^m$ gilt: $G_\ell \cong_m G_{\ell, k}$.

Dazu sei für jedes $j \in \{0, \dots, m\}$ I_j die Menge aller partiellen Isomorphismen p von G_ℓ nach $G_{\ell, k}$, für die

- gilt:
- $| \text{Def}(p) | \leq m - j$ und
 - für alle $a, a' \in \text{Def}(p)$ gilt:

$$\text{Dist}^{G_\ell}(a, a') = \text{Dist}^{G_{\ell, k}}(p(a), p(a')) \text{ oder} \\ \text{Dist}^{G_\ell}(a, a'), \text{Dist}^{G_{\ell, k}}(p(a), p(a')) \geq 2^{j+1}.$$

Beachte: I_m besteht gerade aus der Abbildung " \emptyset ",
deren Definitionsbereich leer ist.

Per Induktion kann man leicht nachweisen, dass
 I_j für jedes $j \in \{m, m-1, \dots, 0\}$ die Hin- und die
Her-Eigenschaft hat und dass $I_j \neq \emptyset$ ist.

Insgesamt haben wir damit gezeigt, dass

$$\circ (I_j)_{j \in m} : G_e \cong_m G_{e_k}, \text{ d.h.}$$

G_e und G_{e_k} sind m -isomorph.

Gemäß des Satzes von Fraïssé gilt daher f.a. $m \in \mathbb{N}$
und alle k, l mit $k, l > 2^m$, dass $G_e \cong_m G_{e_k}$.

Da G_e zusammenhängend ist, G_{e_k} aber nicht, folgt,
dass Conn nicht \mathcal{F} -definierbar in $\mathcal{U}\text{Graphs}$ ist. \square