

Turingmaschinen

wir betrachten hier folgende Variante von deterministischen Turingmaschinen (kurz: TM):

Eine TM $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0)$ hat

- Zustandsmenge Q
- Startzustand $q_0 \in Q$
- Eingabealphabet $\Sigma \neq \emptyset$
- Arbeitsalphabet $\Gamma \supseteq \Sigma \cup \{\square\}$, wobei $\square \notin \Sigma$ das Blanksymbol (Leertzeichen) ist
- Übergangsfunktion

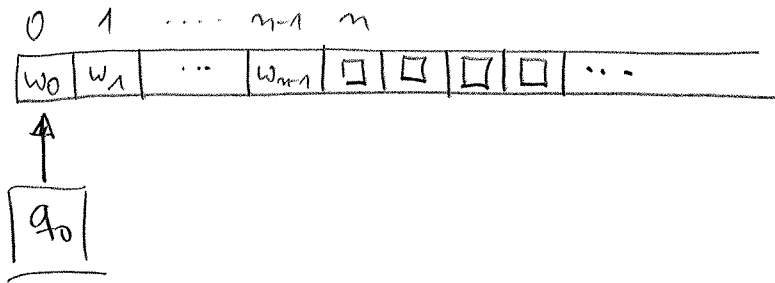
$$\delta: Q \times \Gamma \rightarrow \hat{Q} \times \Gamma \times \{-1, 0, 1\}$$

mit $\hat{Q} := Q \cup \{\text{halt}, \text{akzeptiere}, \text{verwerfe}\}$

M besitzt genau ein Band, dessen Zellen haben die Adressen $0, 1, 2, 3, \dots$

Die Startkonfiguration von M bei Eingabe $w = w_0 \dots w_{n-1} \in \Sigma^*$ mit $n := |w| \geq 1$ und $w_0, \dots, w_{n-1} \in \Sigma$ ist die Konfiguration, bei der der Kopf von M auf Position 0 steht, M im Zustand q_0 ist, die Bandposition $p \in \{0, \dots, n-1\}$ mit dem Buchstaben w_p beschriftet ist und jede Bandposition $p \geq n$ mit dem Blanksymbol \square beschriftet ist.

Skizze:



Startkonfiguration von M bei Eingabe $w = w_0 w_1 \dots w_{n-1}$.

Datalog zur Simulation von Turingmaschinen:

Satz

für jede TM $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0)$ und

jede Zahl $k \in \mathbb{N}_{\geq 1}$ gibt es ein

Datalog-Programm $P_{M,k}$ mit $\text{edb}(P_{M,k}) = S_\Sigma$

und $\text{idb}(P_{M,k}) \ni \text{Ans}$, wobei Ans ein 0-stelliger

Relationsname ist, so dass für die

Datalog-Anfrage $Q_{M,k} := (P_{M,k}, \text{Ans})$ und

für jedes Wort $w \in \Sigma^*$ der Länge ≥ 2 gilt:

$[Q_{M,k}](w) = \text{"ja"}$ \Leftrightarrow

Bei Eingabe w
landet M nach
höchstens $|w|^{k-1}$
Schritten im Zustand
"akzeptiere".

Beweis:

Bei Eingabe eines Worts $w \in \Sigma^*$ der Länge $n := |w| \geq 2$ wird M bis zum Berechnungsschritt $n^k - 1$ nur Bandpositionen zwischen 0 und $n^k - 1$ betreten.

Zahlen aus $\{0, \dots, n^k - 1\}$ repräsentieren wir in ihrer Darstellung zur Basis n , also durch k -Tupel von Elementen aus $[n] := \{0, \dots, n-1\} = \text{abw}(w)$

Für $\vec{x} = (x_{k-1}, \dots, x_0) \in [n]^k$ ist

$$\text{Zahl}(\vec{x}) := \sum_{i=0}^{k-1} x_i \cdot n^i.$$

Umgekehrt schreiben wir für jede Zahl $z \in \{0, \dots, n^k - 1\}$

Tupel (z) ,

um dasjenige k -Tupel $\vec{x} \in [n]^k$ zu bezeichnen, für das $\text{Zahl}(\vec{x}) = z$ ist.

Insbes. gilt:

Tupel	Zahl
$(0, \dots, 0, 0)$	0
$(0, \dots, 0, 1)$	1
$(0, \dots, 0, n-1)$	$n-1$
$(0, \dots, 1, 0)$	n
$(0, \dots, 1, 1)$	$n+1$
$(0, \dots, 2, 0)$	$2n$
$(n-1, \dots, n-1, n-1)$	$n^k - 1$

Im Folgenden schreiben wir "Zeitpunkt 0", um uns auf die Startkonfiguration von M bei Eingabe w zu beziehen.

(4)
Für $t \geq 1$ bezieht sich "Zeitpunkt t "
auf die Konfiguration von M direkt nach
dem t -ten Berechnungsschritt.

Idee zur Konstruktion von $P_{M,k}$:

Um Zeitpunkte und Bandpositionen aus
 $\{0, \dots, n^k - 1\}$ zu repräsentieren, nutzen wir
 k -Tupel $\bar{x} = (x_{k-1}, \dots, x_0)$ und $\bar{y} = (y_{k-1}, \dots, y_0)$,
bei denen jedes x_i und jedes y_j mit
einem Element aus $\{0, \dots, n-1\} = \text{adom}(A_w)$
interpretiert wird.

Unser Datalog-Programm $P_{M,k}$ nutzt u.a.
folgende idl-Prädikate, um die Konfigurationen
von M bei Eingabe w zu den Zeitpunkten
 $0, 1, \dots, n^k - 1$ zu repräsentieren:

- 'Ziele' $\left\{ \begin{array}{l} \circ \text{ Für jedes } q \in \hat{Q} = Q \cup \{\text{halt}, \text{akzeptiere}, \text{verwerfe}\} \\ \text{ein } k\text{-stelliges Prädikat Zustand}_q \\ \text{Ziel: Zustand}_q(\bar{x}) \hat{=} \text{ zum Zeitpunkt Zahl}(\bar{x}) \text{ ist} \\ \text{M in Zustand } q \\ \circ \text{ Ein } 2k\text{-stelliges Prädikat Kopf} \\ \text{Ziel: Kopf}(\bar{x}, \bar{y}) \hat{=} \text{ zum Zeitpunkt Zahl}(\bar{x}) \text{ steht} \\ \text{der Kopf von M auf} \\ \text{Bandposition Zahl}(\bar{y}) \\ \circ \text{ Für jedes } \gamma \in \Gamma \text{ ein } 2k\text{-stelliges Prädikat Band}_\gamma \\ \text{Ziel: Band}_\gamma(\bar{x}, \bar{y}) \hat{=} \text{ zum Zeitpunkt Zahl}(\bar{x}) \text{ steht} \\ \text{auf Bandposition Zahl}(\bar{y}) \\ \text{der Buchstabe } \gamma. \end{array} \right.$

Um das Datalog-Programm P_{Mik} zu konstruieren, (5)
starten wir mit $\overline{P_{Mik}} := \emptyset$ und fügen
nach und nach Regeln hinzu:

Schritt 1: Regeln zum Sicherstellen, dass die Ziele \otimes
zum Zeitpunkt 0 erfüllt sind.

Beachte: $\vec{x} = (x_{k-1}, \dots, x_0)$ repräsentiert den Zeitpunkt 0
($\Rightarrow x_{k-1} = \dots = x_0 = 0$)

(\Rightarrow) es gilt: $\text{Min}(x_{k-1}, \dots, \text{Min}(x_0))$

Wir fügen folgende Regeln zu P_{Mik} hinzu:

- "zum Zeitpunkt 0 ist M in Zustand q_0 ":

$$\boxed{\text{Zustand}_{q_0}(x_{k-1}, \dots, x_0) \leftarrow \text{Min}(x_{k-1}, \dots, \text{Min}(x_0))}$$

- "zum Zeitpunkt 0 steht der Kopf von M auf
Bandposition 0":

$$\boxed{\text{Kopf}(x_{k-1}, \dots, x_0, y_{k-1}, \dots, y_0) \leftarrow \text{Min}(x_{k-1}, \dots, \text{Min}(x_0), \text{Min}(y_{k-1}, \dots, \text{Min}(y_0))}$$

- "zum Zeitpunkt 0 sind die Bandpositionen $0, \dots, n-1$
mit den Buchstaben w_0, \dots, w_{n-1} beschriftet"

Beachte: Bandposition $p \in \{0, \dots, n-1\}$ wird durch das
k-Tupel $(0, \dots, 0, p)$ repräsentiert.

Wir fügen also für jedes $\sigma \in \Sigma$ die folgende
Regel zu P_{Mik} hinzu:

$$\boxed{\text{Band}_\sigma(x_{k-1}, \dots, x_0, y_{k-1}, \dots, y_0) \leftarrow \text{Min}(x_{k-1}, \dots, \text{Min}(x_1), \text{Min}(x_0), \text{Min}(y_{k-1}, \dots, \text{Min}(y_1), P_\sigma(y_0))}$$

- "zum Zeitpunkt 0 sind die Bandpositionen $n, n+1, \dots, n^k-1$ mit dem Blankensymbol \square beschriftet"

Beachte: Bandpositionen $p \in \{n, n+1, \dots, n^k-1\}$ werden durch k -Tupel $\bar{y} = (y_{k-1}, \dots, y_1, y_0)$ repräsentiert, für die es mindestens ein $i \in \{1, \dots, k-1\}$ gibt, so dass $y_i > 0$ ist.

Wir fügen also zu $P_{M,k}$ für jedes $i \in \{1, \dots, k-1\}$ die folgende Regel hinzu:

$$\text{Band}_{\square}(x_{k-1}, \dots, x_0, y_{k-1}, \dots, y_0) \leftarrow \text{Min}(x_{k-1}), \dots, \text{Min}(x_0), \langle x_0, y_i \rangle$$

- Außerdem fügen wir zu $P_{M,k}$ die beiden Regeln

$$\begin{array}{l} \langle z, z' \rangle \leftarrow \text{Succ}(z, z') \\ \langle z, z' \rangle \leftarrow \text{Succ}(z, z''), \langle z'', z' \rangle \end{array}$$

hinzu, die den transitiven Abschluss der Relation Succ (also die durch Succ festgelegte strikte lineare Ordnung) definieren.

Schritt 2: Wir fügen zu $P_{M,k}$ Regeln hinzu, die sicherstellen, dass Folgendes gilt:

Wenn die Ziele $(*)$ zu einem Zeitpunkt t erfüllt sind, dann auch zum Zeitpunkt $t' := t+1$

Zunächst fügen wir zu $P_{n,k}$ Regeln hinzu, um die Relationen "Succ" und "<" auch für Tupel der Länge k zu konstruieren: Füge zu $P_{n,k}$ die Regel

$$\boxed{\text{Succ}_1(z, z') \leftarrow \text{Succ}(z, z')}$$

und für jedes $l \in \{1, \dots, k-1\}$ die Regeln

$$\boxed{\text{Succ}_{l+1}(\underline{x}_l, \underline{x}_{l+1}, \dots, \underline{x}_k, \underline{y}_{l+1}, \dots, \underline{y}_k) \leftarrow \text{Succ}_l(\underline{x}_{l+1}, \dots, \underline{x}_k, \underline{y}_{l+1}, \dots, \underline{y}_k)}$$

und

$$\boxed{\text{Succ}_{l+1}(\underline{x}_l, \underline{x}_{l+1}, \dots, \underline{x}_k, \underline{y}_l, \underline{y}_{l+1}, \dots, \underline{y}_k) \leftarrow \begin{array}{l} \text{Succ}_1(\underline{x}_l, \underline{y}_l), \\ \text{Max}(\underline{x}_{l+1}, \dots, \text{Max}(\underline{x}_k), \\ \text{Min}(\underline{y}_{l+1}, \dots, \text{Min}(\underline{y}_k)) \end{array}}$$

hinzü.

Diese Regeln gewährleisten, dass für jedes $l \in \{1, \dots, k\}$ die Relation Succ_l die "Nachfolger-Relation" auf l -Tupeln ist. Insbes. gilt für $l=k$ und $\bar{x}, \bar{y} \in [n]^k$:

$$\text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{y}) \hat{=} \text{Zahl}(\bar{y}) = \text{Zahl}(\bar{x}) + 1.$$

Anßerdem fügen wir zu $P_{n,k}$ noch Regeln hinzu, die den transitiven Abschluss von Succ_k erzeugen:

$<_k(\bar{x}, \bar{y})$	\leftarrow	$\text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{y})$
$<_k(\bar{x}, \bar{y})$	\leftarrow	$\text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{z}), <_k(\bar{z}, \bar{y})$

und Regeln

$\text{Ungleich}_k(\bar{x}, \bar{y})$	\leftarrow	$<_k(\bar{x}, \bar{y})$
$\text{Ungleich}_k(\bar{x}, \bar{y})$	\leftarrow	$<_k(\bar{y}, \bar{x})$

die bewirken, dass für alle $\bar{x}, \bar{y} \in [n]^k$ gilt:

$$\text{Ungleich}_k(\bar{x}, \bar{y}) \iff \text{Zahl}(\bar{x}) \neq \text{Zahl}(\bar{y}).$$

Wir betrachten nun nacheinander jedes $q \in Q$

und jedes $\gamma \in \Gamma$, setzen $(q', \gamma', b) := \delta(q, \gamma)$

(wobei δ die Überföhrungsfunktion der TM M ist)

und fügen zu P_{Mik} die folgenden Regeln

hinzu:

$$\text{Zustand } q'(\bar{x}') \leftarrow \text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{x}'), \text{ Zustand } q(\bar{x}), \text{ Kopf}(\bar{x}, \bar{y}), \text{ Band } \gamma(\bar{x}, \bar{y})$$

zum Zeitpunkt $t+1$ ist M in Zustand q'

zum Zeitpunkt $t := \text{Zahl}(\bar{x})$ ist M in Zustand q und liest den Buchstaben γ und \bar{x}' repräsentiert den Zeitpunkt $t+1$

$$\text{Band } \gamma'(\bar{x}', \bar{y}') \leftarrow \text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{x}'), \text{ Zustand } q(\bar{x}), \text{ Kopf}(\bar{x}, \bar{y}), \text{ Band } \gamma(\bar{x}, \bar{y})$$

zum Zeitpunkt $t+1$ steht auf der Bandposition $\text{Zahl}(\bar{y}')$ das in Schritt t geschriebene Symbol γ'

... und auf allen anderen Bandpositionen steht zum Zeitpunkt $t+1$ dasselbe Symbol wie zum Zeitpunkt t :

Für jedes $\gamma'' \in \Gamma$ fügen wir zu P_M die folgende Regel hinzu:

$$\text{Band } \gamma''(\bar{x}', \bar{y}') \leftarrow \text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{x}'), \text{ Band } \gamma''(\bar{x}, \bar{y}'), \text{ Kopf}(\bar{x}, \bar{y}), \text{ Ungleich}_k(\bar{y}, \bar{y}')$$

- Falls $b=0$, so fügen wir zu $P_{M,k}$ die folgende Regel hinzu:

$$\text{Kopf}(\bar{x}', \bar{y}) \leftarrow \text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{x}'), \text{Zustand}_q(\bar{x}), \text{Kopf}(\bar{x}, \bar{y}), \text{Band}_\sigma(\bar{x}, \bar{y})$$

- Falls $b=1$, so füge zu $P_{M,k}$ die Regel

$$\text{Kopf}(\bar{x}', \bar{y}') \leftarrow \text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{x}'), \text{Zustand}_q(\bar{x}), \text{Kopf}(\bar{x}, \bar{y}), \text{Band}_\sigma(\bar{x}, \bar{y}), \text{Succ}_k(\bar{y}, \bar{y}')$$

hinzü.

- Falls $b=-1$, so füge zu $P_{M,k}$ die folgende Regel hinzu:

$$\text{Kopf}(\bar{x}', \bar{y}') \leftarrow \text{Succ}_k(\bar{x}, \bar{x}'), \text{Zustand}_q(\bar{x}), \text{Kopf}(\bar{x}, \bar{y}), \text{Band}_\sigma(\bar{x}, \bar{y}), \text{Succ}_k(\bar{y}', \bar{y})$$

Akzeptanzbedingung:

Füge zu $P_{M,k}$ noch die folgende Regel hinzu:

$$\text{Akzeptiere}() \leftarrow \text{Zustand}_{\text{akzeptiere}}(\bar{x})$$

Dies beendet die Konstruktion des Programms $P_{M,k}$.

Man kann leicht nachprüfen (Details: Übung), dass die Ziele \otimes erreicht werden. D.h. für jedes $n \geq 2$ und jedes $w \in \Sigma^n$ gilt:

(1) f.a. $\bar{x} \in [n]^k$, f.a. $q \in Q \setminus \{\text{halt, verworfen, akzeptiere}\}$ ist

$\bar{x} \in [P_{M,k}](w)$ (Zustand q) \Leftrightarrow Bei Eingabe w ist M nach dem $\text{Zahl}(\bar{x})$ -ten Berechnungsschritt in Zustand q

(2) f.a. $\bar{x} \in [n]^k$, f.a. $\bar{y} \in [n]^k$ ist

$(\bar{x}, \bar{y}) \in [P_{M,k}](w)$ (Kopf) \Leftrightarrow Bei Eingabe w zeigt der Kopf von M nach dem $\text{Zahl}(\bar{x})$ -ten Berechnungsschritt auf Bandposition $\text{Zahl}(\bar{y})$.

(3) f.a. $\bar{x} \in [n]^k$, $\bar{y} \in [n]^k$, $\gamma \in \Gamma$ ist

$(\bar{x}, \bar{y}) \in [P_{M,k}](w)$ (Band γ) \Leftrightarrow Bei Eingabe w steht nach dem $\text{Zahl}(\bar{x})$ -ten Berechnungsschritt von M auf Bandposition $\text{Zahl}(\bar{y})$ das Symbol γ .

Insbesondere folgt aus (1) mit der zuletzt zu $P_{M,k}$ hinzugefügten Regel, dass

(1) $\in [P_{M,k}](I_w)$ (Akzeptiere) \iff

Bei Eingabe w gelangt M spätestens im $(nk-1)$ -ten Berechnungsschritt in den Zustand "akzeptiere".

Dies beendet den Beweis des Satzes.

□

Bemerkung:

Man kann sich leicht davon überzeugen, dass bei Eingabe einer geeigneten Repräsentation $\langle M, k \rangle$ von M und k die DataLog-Anfrage $Q_{M,k}$ in Zeit polynomiell in k und der Größe von M konstruiert werden kann.

Außerdem gibt es einen logarithmisch Platz-beschränkten Algorithmus, der bei Eingabe von $w \in \Sigma^*$ mit $|w| \geq 2$ die Datenbank I_w erzeugt.