Humboldt-Universität zu Berlin Institut für Informatik Lehrstuhl Logik in der Informatik Prof. Dr. Nicole Schweikardt

Logik und Komplexität

Sommersemester 2020

Übungsblatt 1

Zu bearbeiten bis 5. Mai 2020

Aufgabe 1:

Für eine FO[σ]-Formel $\varphi(\bar{x})$ mit k freien Variablen (für $k \ge 1$) und für jede σ -Struktur \mathcal{A} sei $[\![\varphi(\bar{x})]\!]^{\mathcal{A}} := \{\bar{a} \in A^k : \mathcal{A} \models \varphi[\bar{a}]\}$. Zeigen Sie, dass es eine Signatur σ gibt, so dass das folgende Problem unentscheidbar ist.

QUERY CONTAINMENT PROBLEM FÜR FO $[\sigma]$

Eingabe: Eine Zahl $k \ge 1$ und FO $[\sigma]$ -Formeln φ und ψ mit je k freien Variablen \bar{x} .

Frage: Gilt für alle endlichen σ -Strukturen \mathcal{A} : $[\![\varphi(\bar{x})]\!]^{\mathcal{A}} \subseteq [\![\psi(\bar{x})]\!]^{\mathcal{A}}$?

Aufgabe 2:

Diese Aufgabe ist zur Abgabe vorgesehen

Eine Signatur σ nennen wir **binär**, falls jedes Symbol in σ ein Relationssymbol der Stelligkeit 2 ist.

Beweisen Sie folgende Verschärfung des Satzes von Trakhtenbrot:

Es gibt eine endliche, binäre Signatur $\hat{\sigma}$, so dass das endliche Erfüllbarkeitsproblem für FO[$\hat{\sigma}$] unentscheidbar ist.

Hinweis: Überlegen Sie sich für beliebige Signaturen σ eine geeignete Repräsentation von σ -Strukturen durch kantengefärbte Graphen, repräsentiert durch Strukturen über einer geeigneten binären Signatur $\hat{\sigma}$. Benutzen Sie die in der Vorlesung für $\sigma := \{<, \mathsf{succ}, 0, B, K, Z\}$ bewiesene Unentscheidbarkeit des endlichen Erfüllbarkeitsproblems für FO $[\sigma]$ -Sätze, um die Unentscheidbarkeit des endlichen Erfüllbarkeitsproblems für FO $[\hat{\sigma}]$ -Sätze zu beweisen.

Achtung: Die für die Aufgaben 3 und 4 benötigten Definitionen zu Baumautomaten und regulären Baumsprachen finden Sie auf der Rückseite des Blattes.

Aufgabe 3:

Sei $\Sigma = \{a, b\}$ und sei $L \subseteq T_{\Sigma}$ die Baumsprache, die aus allen Σ -Bäumen besteht, in denen jedes Blatt gerade Höhe hat. Hierbei sei die Höhe eines Blattes b definiert als die Anzahl der Kanten auf einem gerichteten Pfad von der Wurzel zu b. Zeigen Sie, dass L regulär ist.

— auf der nächsten Seite geht's weiter —

Aufgabe 4:

Sei Σ ein endliches Alphabet. Zeigen Sie, dass Folgendes gilt:

- (a) Wenn $L_1 \subseteq T_{\Sigma}$ und $L_2 \subseteq T_{\Sigma}$ regulär sind, so ist auch $L_{\cup} := L_1 \cup L_2$ regulär.
- (b) Wenn $L \subseteq T_{\Sigma}$ regulär ist, so ist auch die Baumsprache $\overline{L} := \{t \in T_{\Sigma} : t \notin L\}$ regulär.

Definitionen

Binärbäume. Ein gewurzelter Baum G ist ein endlicher gerichteter Graph, der als ungerichteter Graph ein Baum ist (d.h. der ungerichtete Graph, der aus dem gerichteten Graphen G entsteht, indem jede Kante durch eine ungerichtete Kante ersetzt wird, ist ein Baum) und der einen Wurzelknoten enthält, von dem aus jeder andere Knoten über einen gerichteten Pfad erreichbar ist. Wenn jeder Knoten von G entweder ein Blatt ist oder genau zwei Kinder besitzt, so heißt G voll. Ein voller Baum, dessen Kantenmenge E in $E_1 \cup E_2$ partitioniert ist, so dass jeder Knoten, der kein Blatt ist, genau ein Kind in E_1 (sein erstes Kind) und ein Kind in E_2 (sein zweites Kind) besitzt, heißt geordneter Binärbaum.

 Σ -Bäume. Sei Σ ein endliches nicht-leeres Alphabet. Ein Σ -Baum $t = (B, \lambda)$ besteht aus einem geordneten Binärbaum B und einer Abbildung λ , die jedem Knoten v von B eine Beschriftung $\lambda(v) \in \Sigma$ zuordnet. Die Menge aller Σ -Bäume bezeichnen wir mit T_{Σ} . Eine Baumsprache ist eine Teilmenge L von T_{Σ} .

Baumautomaten und reguläre Baumsprachen. Analog zu den endlichen Automaten aus der Theorie der formalen Sprachen, definieren wir Automaten, die Σ -Bäume verarbeiten. Ein (bottom-up) Baumautomat ist ein Tupel $\mathfrak{A} := (Q, \Sigma, \Delta, F)$, wobei Q eine endliche Menge, Σ ein endliches Alphabet, $F \subseteq Q$ und $\Delta \subseteq (Q^2 \cup \{\bot\}) \times \Sigma \times Q$ eine Relation ist. Q heißt Zustandsmenge, F heißt Menge der akzeptierenden Zustände und Δ heißt Überführungsrelation von \mathfrak{A} . Falls Δ der Graph einer Abbildung ist, die auf ganz $(Q^2 \cup \{\bot\}) \times \Sigma$ definiert ist, so heißt A deterministisch, ansonsten heißt A nichtdeterministisch. Intuitiv können wir uns vorstellen, dass \mathfrak{A} einen Σ -Baum t von den Blättern ausgehend verarbeitet und sich dabei auf die Wurzel zubewegt. Sei V(t) die Knotenmenge des Binärbaums von t. Dabei baut $\mathfrak A$ eine Funktion $q:V(t)\to Q$ auf, die als Lauf von $\mathfrak A$ auf t bezeichnet wird. Wenn $\mathfrak A$ deterministisch ist, ist q eindeutig bestimmt; ansonsten kann \mathfrak{A} viele Läufe (oder auch keinen Lauf) auf t haben. Zunächst wird jedem Blatt v mit Beschriftung $a \in \Sigma$ ein Zustand $q(v) \in Q$ mit $(\bot, a, q(v)) \in \Delta$ zugewiesen. Nun bestimmt \mathfrak{A} rekursiv den Zustand q(v) eines mit $a \in \Sigma$ gefärbten Knotens v, der kein Blatt ist, aus den Zuständen seines ersten und zweiten Kindes u_1 und u_2 . Dazu weist \mathfrak{A} dem Knoten v einen Zustand $q(v) \in Q$ mit $(q(u_1), q(u_2), a, q(v)) \in \Delta$ zu. Wenn schließlich alle Knoten von t durch q mit Zuständen markiert sind, prüft \mathfrak{A} , ob der Zustand q(w) an der Wurzel w von t zur Menge F gehört. Falls ja, so ist q ein akzeptierender Lauf, ansonsten ist qein verwerfender Lauf. Ein Σ -Baum t wird von $\mathfrak A$ genau dann akzeptiert, wenn es mindestens einen akzeptierenden Lauf von $\mathfrak A$ auf t gibt. Die vom Baumautomat $\mathfrak A$ erkannte Baumsprache $L(\mathfrak{A})$ ist die Menge aller Σ -Bäume t, die von \mathfrak{A} akzeptiert werden. Eine Baumsprache L heißt regulär, wenn es einen Baumautomaten \mathfrak{A} gibt, der L erkennt.